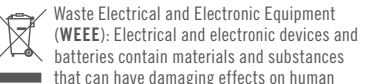


ADDITIONAL LEGAL

© 2023 ACCO Brands. All Rights Reserved. PowerA and PowerA Logo are trademarks of ACCO Brands. Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. Licensed by Nintendo.

REGIONAL COMPLIANCE SYMBOLS

More information available via web-search of each symbol name.



Waste Electrical and Electronic Equipment (**WEEE**): Electrical and electronic devices and batteries contain materials and substances that can have damaging effects on human health and the environment. This symbol indicates that this device and the battery must not be treated as household waste and must be collected separately. Dispose of the device via a collection point for the recycling of waste electrical and electronic equipment within the EU, UK and in other European countries that operate separate collection systems for waste electrical and electronic equipment and batteries: By disposing of the device and the battery in the proper manner, you help to avoid possible hazards for the environment and public health that could otherwise be caused by improper treatment of waste equipment. The recycling of materials contributes to the conservation of natural resources.

Conformit Europea aka European Conformity (**CE**): A declaration from the manufacturer that the product meets applicable European Directives and Regulations for health, safety, and environmental protection.

UK Conformity Assessment (**UKCA**): A declaration from the manufacturer that the product meets applicable UK Regulations for health, safety, and environmental protection.

The **RCM** (Regulatory Compliance Mark) indicates that the product complies with the relevant Australian and New Zealand electrical safety, electromagnetic compatibility (EMC) and related requirements.

FRANÇAIS

CONTENU

- Socle de charge unique
- (1) Batterie NiMH 1 100 mAh
- Portes de batterie de charge : (1) « A » pour Xbox One et (1) « B » pour Xbox Series X|S
- Mode d'emploi

UTILISATION

1. Installez la batterie NiMH dans le compartiment de la batterie de votre manette sans fil Xbox.

2. Fixez la bonne porte de batterie de charge à l'arrière de la manette sans fil Xbox après avoir vérifié le dessous de la porte : « A » pour Xbox One et « B » pour Xbox Series X|S.

3. Branchez le câble USB dans la console Xbox.

4. Placez votre manette sans fil Xbox sur le socle de charge.

5. Vérifiez la couleur du témoin pour connaître l'état de la charge : orange pendant la charge et blanc lorsqu'elle est complètement chargée.

REMARQUE : Pour connaître le niveau de charge de la batterie, consultez l'affichage à l'écran de la Xbox.

MISE EN CHARGE

Connectez toujours le socle de charge directement à votre console Xbox. N'utilisez aucun autre moyen de recharge.

AVERTISSEMENT DE FUITE DE LA BATTERIE

- Une fuite de produits chimiques contenus dans la batterie peut entraîner des blessures corporelles ainsi que des dommages à la manette de jeu.

- Évitez tout contact des produits chimiques de la batterie avec la peau. En cas de contact, laver immédiatement à fond avec de l'eau et du savon.

- Si du liquide s'échappant d'un bloc-piles entre en contact avec vos yeux, **NE LES FROTTEZ PAS !**

Rincer immédiatement et abondamment les yeux avec de l'eau courante propre et consulter un médecin pour éviter toute blessure aux yeux.

AVERTISSEMENT À PROPOS DE LA BATTERIE

- N'essayez pas de réparer la batterie NiMH vous-même, car vous pourriez endommager la batterie, ce qui pourrait entraîner une surchauffe, un incendie et des blessures.

- La batterie NiMH de votre appareil doit être entretenue ou recyclée par PowerA ou un fournisseur agréé et doit être recyclée ou jetée séparément des ordures ménagères.

- Jetez les piles conformément aux lois et directives environnementales locales.

- N'utilisez pas ou ne laissez pas un appareil contenant des piles rechargeables dans un environnement à haute température (par exemple, en plein soleil direct ou dans un véhicule par temps chaud). Des températures élevées peuvent provoquer une surchauffe ou un incendie des piles, et les performances ou la longévité de la batterie peuvent être affectées négativement.

- N'utilisez pas un appareil contenant des piles rechargeables dans un environnement présentant des niveaux élevés d'électricité statique. Une électricité statique excessive peut altérer les mesures de sécurité internes des piles, augmentant le risque de surchauffe ou d'incendie.

- Si la batterie dégage une odeur, génère de la chaleur ou semble anormale de quelque manière que ce soit pendant l'utilisation, la recharge ou le stockage, retirez-la immédiatement de tout dispositif de charge et placez-la dans un récipient hermétique ignifuge tel qu'une boîte en métal ou dans un endroit sûr, loin des personnes et des objets inflammables.

- Les piles jetées peuvent provoquer un incendie. Ne chauffez pas la manette ou la batterie, et ne les placez pas dans ou à proximité d'un feu.

DÉPANNAGE

Pour les FAQ actuelles, visitez [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support)

Q: Que faire si mon support de charge ne fonctionne pas ?

R: Vérifiez que vous avez correctement installé la batterie rechargeable de 1 100 mAh et le couvercle de la batterie de charge.

Vérifiez que le socle de charge est correctement connecté à la console Xbox via le câble USB.

Vérifiez que la manette est correctement placée sur le socle de charge.

STATION DE RECHARGE POUR MANETTES	
TENSION À L'ENTRÉE (X, V)	5 V MAX
INTENSITÉ À L'ENTRÉE (X,X, A)	0,5 A MAX
TENSION À LA SORTIE (X,X, V)	5 V MAX
INTENSITÉ À LA SORTIE (X,X, A)	0,5 A MAX

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B)

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

- L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
- L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

FABRIQUÉ POUR

ACCO BRANDS USA LLC

4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com

FABRIQUÉ EN CHINE

SERVICE CLIENTÈLE

Pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter la rubrique [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support).

GARANTIE

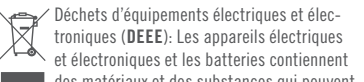
Garantie limitée de deux ans. Consultez le site [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support) pour plus de détails.

INFORMATIONS LÉGALES SUPPLÉMENTAIRES

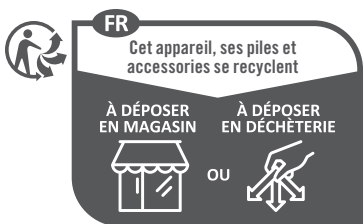
© 2023 ACCO Brands. Tous droits réservés. PowerA et le logo PowerA sont des marques commerciales d'ACCO Brands. Nintendo Switch est une marque commerciale de Nintendo. Licencié par Nintendo.

SYMBOLES DE CONFORMITÉ RÉGIONALE

De plus amples informations sont disponibles en recherchant chaque nom de symbole.



Déchets d'équipements électriques et électroniques (**DEEE**): Les appareils électriques et électroniques et les batteries contiennent des matériaux et des substances qui peuvent avoir des effets néfastes sur la santé humaine et l'environnement. Ce symbole indique que cet appareil et la batterie ne doivent pas être traités comme des déchets ménagers et doivent être collectés séparément. Éliminez l'appareil dans un point de collecte pour le recyclage des déchets d'équipements électriques et électroniques au sein de l'UE, au Royaume-Uni et dans tout autre pays européen disposant de systèmes de collecte dédiés pour les déchets d'équipements électriques et électroniques et les batteries. En vous éliminant l'appareil et la batterie de manière appropriée, vous contribuez à éviter les risques éventuels pour l'environnement et la santé publique qui pourraient être causés par un traitement inadapté des déchets d'équipements. Le recyclage des matériaux contribue à la préservation des ressources naturelles.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

Conformité Européenne (**CE**): Une déclaration du fabricant selon laquelle le produit est conforme aux réglementations et directives européennes applicables en matière de santé, de sécurité et de protection de l'environnement.

ESPAÑOL

CONTENIDO

- Soporte de carga individual

- (1) Batería de Ni-MH de 1100 mAh

- Adaptadores de carga de batería: (1) «A» para Xbox One y (1) «B» para Xbox Series X|S

- Manual de usuario

USO

1. Instale la batería de Ni-MH en el compartimiento para la misma de su control inalámbrico Xbox.

2. Coloque el adaptador de carga de batería correcto en la parte posterior del control inalámbrico Xbox después de comprobar la parte inferior de la puerta: «A» para Xbox One y «B» para Xbox Series X|S.

3. Conecte el cable USB a la consola Xbox.

4. Coloque su control inalámbrico Xbox en el soporte de carga.

5. Para saber el estado de carga, compruebe el color del led: ámbar mientras se carga y blanco cuando está completamente cargado.

NOTA: para conocer el nivel de carga de la batería, consulte la visualización en pantalla de Xbox.

CARGA

Conecte siempre el soporte de carga directamente a su consola Xbox. No utilice ningún otro medio para cargar.

ADVERTENCIA DE FUGA DE BATERÍA

- La fuga de productos químicos contenidos en el paquete de baterías puede causar lesiones personales y daños al control de juegos.

- Evite que los productos químicos de la batería entren en contacto con la piel. En caso de contacto, lávese inmediata y abundantemente con agua y jabón.

- Si el líquido que sale de un paquete de baterías entra en contacto con sus ojos, ¡**NO SE LOS FROTE!** Enjuague bien los ojos de inmediato con agua corriente limpia y busque atención médica para evitar lesiones oculares.

ADVERTENCIA DE BATERÍA

- No intente reparar la batería Ni-MH usted mismo, podría dañarla y provocar un sobrecalentamiento, un incendio o lesiones.

- La batería de Ni-MH de su dispositivo debe ser reparada o reciclada por PowerA o un proveedor autorizado y debe reciclarse o desecharse por separado de los residuos domésticos. Elimine las baterías de acuerdo con las leyes y directrices medioambientales locales.

- No utilice ni deje un dispositivo que contenga baterías recargables en un entorno con altas temperaturas (por ejemplo, bajo la luz directa del sol o en un vehículo cuando hace calor). Las altas temperaturas pueden hacer que las baterías se sobrecalienten o se incendien, y el rendimiento o la vida útil de la batería pueden verse afectados negativamente.

- No utilice un dispositivo que contenga baterías recargables en un entorno con altos niveles de electricidad estática. La electricidad estática excesiva puede afectar las medidas de seguridad internas de las baterías, aumentando el riesgo de sobrecalentamiento o incendio.

- Si la batería desprende olor, genera calor o parece anormal de algún modo durante su uso, recarga o almacenamiento, retírela inmediatamente de cualquier dispositivo de carga y colóquela en un recipiente ignífugo sellado, como una caja metálica, o en un lugar seguro alejado de personas y objetos inflamables.

- Las baterías desechadas pueden provocar un incendio. No caliente el control ni la batería, ni los coloque dentro o cerca del fuego.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Para consultar las preguntas frecuentes actuales, visite [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support).

P: ¿Qué sucede si mi soporte de carga no funciona?

R: Confirme que instaló correctamente la batería recargable de 1100 mAh incluida y el adaptador de carga de la misma.

Confirme que el soporte de carga esté correctamente conectado a la consola Xbox a través del cable USB.

Confirme que el control esté correctamente colocado en el soporte de carga.

BASE DE CARGA PARA MANDO	
VOLTAJE DE ENTRADA (X, V)	5 V MAX
CORRIENTE DE ENTRADA (X,X, A)	0,5 A MAX
TENSIÓN DE SALIDA (X,X, V)	5 V MAX
CORRIENTE DE SALIDA (X,X, A)	0,5 A MAX

FABRICADO PARA

ACCO Brands USA LLC

4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com

HECHO EN CHINA

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Si necesitas ayuda con tus accesorios originales de PowerA, visita [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support).

GARANTÍA

Garantía limitada de dos años. Visita [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support) para obtener más información.

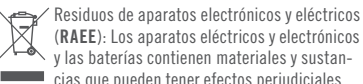
INFORMACIÓN LEGAL ADICIONAL

© 2023 ACCO Brands. Todos los derechos reser-

vados. PowerA y el logotipo de PowerA son marcas comerciales de ACCO Brands. Nintendo Switch es una marca comercial de Nintendo. Con licencia de Nintendo.

SÍMBOLOS DE APLICACIÓN REGIONAL

Más información disponible buscando en la web de cada nombre de símbolo.



Residuos de aparatos electrónicos y eléctricos (**RAEE**): Los aparatos eléctricos y electrónicos y las baterías contienen materiales y sustancias que pueden tener efectos perjudiciales para la salud humana y el medio ambiente. Este símbolo indica que este aparato y la batería no deben tratarse como residuos domésticos y tienen que recogerse por separado. Desecha el dispositivo a través de un centro de recogida para el reciclaje de residuos provenientes de baterías, aparatos eléctricos y electrónicos dentro de la UE, el Reino Unido u otros países europeos que cuenten con sistemas de recogida independientes para baterías y residuos de aparatos eléctricos y electrónicos. Cuando desechas el aparato o la batería de la manera adecuada, contribuyes a evitar posibles peligros para el medio ambiente y la salud pública que, de otro modo, podría causar el tratamiento inadecuado de los residuos de estos dispositivos. El reciclaje de materiales contribuye a la conservación de los recursos naturales.

Conformidad Europea (**CE**): Una declaración del fabricante de que el producto cumple con las directivas y la normativa europea en materia de salud, seguridad y protección del medio ambiente.

DEUTSCH

INHALT

- Einzelne Ladestation

- (1) 1100 mAh NiMH-Akku

- Akkuladeanschlüsse: (1) „A“ für Xbox One und (1) „B“ für Xbox Series X|S

- Bedienungsanleitung

ANWENDUNGSWEISE

1. Setzen Sie den NiMH-Akku in das Akku-Fach Ihres Xbox Wireless Controllers ein.

2. Bringen Sie den richtigen Akkudeckel auf der Rückseite des Xbox Wireless Controllers an, nachdem Sie die Unterseite des Deckels überprüft haben: „A“ für Xbox One und „B“ für Xbox Series X|S.

3. Schließen Sie das USB-Kabel an die Xbox-Konsole an.

4. Legen Sie Ihren Xbox Wireless Controller auf die Ladestation.

5. Überprüfen Sie die LED-Farbe, die den Ladestatus anzeigt: Sie leuchtet während des Ladevorgangs gelb und weiß, wenn der Akku vollständig aufgeladen ist..

HINWEIS: Überprüfen Sie den Ladezustand des Akkus auf der Xbox-Bildschirmanzeige.

LADEVORGANG

Schließen Sie die Ladestation immer direkt an Ihre Xbox-Konsole an. Verwenden Sie kein anderes Gerät zum Aufladen.

WARNUNG VOR AUSLAUFENDEN AKKUS

- Das Auslaufen von Chemikalien aus dem Akku kann zu Verletzungen und Beschädigungen des Game-Controllers führen.

- Hautkontakt mit Akku-Chemikalien vermeiden. Bei Hautkontakt sofort gründlich mit Wasser und Seife waschen.

- Sollte Akkuflüssigkeit in die Augen gelangen, **DÜRFEN SIE AUF KEINEN FALL DIE AUGEN REIBEN!** Spülen Sie die Augen sofort gründlich mit sauberem, fließendem Wasser und suchen Sie einen Arzt auf, um Augenverletzungen zu vermeiden.

AKKU-WARNUNG

- Versuchen Sie nicht, den NiMH-Akku selbst zu reparieren – Sie könnten den Akku beschädigen, was zu Überhitzung, Feuer und Verletzungen führen kann.

- Der in Ihrem Gerät enthaltene NiMH-Akku sollte von PowerA oder einem autorisierten Anbieter gewartet oder recycelt werden und muss getrennt vom Hausmüll entsorgt werden.

- Entsorgen Sie die Akkus gemäß den örtlichen Umweltsetzen und -richtlinien.

- Verwenden Sie niemals ein Gerät mit wiederaufladbaren Akkus in einer Umgebung mit hohen Temperaturen (z. B. bei starker direkter Sonneneinstrahlung oder in einem Fahrzeug bei heißem Wetter) oder legen Sie es dort nicht ab. Hohe Temperaturen können dazu führen, dass die Akkus sich übermäßig erhitzen oder in Brand geraten, und die Leistung oder Langlebigkeit der Akkus kann dadurch beeinträchtigt werden.

- Verwenden Sie niemals ein Gerät mit wiederaufladbaren Akkus in einer Umgebung mit hoher statischer Elektrizität. Übermäßige statische Elektrizität kann die internen Sicherheitsfunktionen der Akkus beeinträchtigen und das Risiko einer Überhitzung oder eines Brandes erhöhen.

- Wenn der Akku einen Geruch entwickelt, Hitze erzeugt oder in irgendeiner Weise während des Gebrauchs, des Aufladens oder der Lagerung ungewöhnlich erscheint, nehmen Sie ihn sofort aus dem Ladegerät und legen Sie ihn in einen versiegelten, feuerfesten Behälter, wie z. B. eine Metallbox, oder an einen sicheren Ort, fern von Menschen und brennbaren Gegenständen.

- Alte bzw. entsorgte Akkus können einen Brand auslösen. Erhitzen Sie den Controller oder die Batterie nicht und legen Sie sie nicht in oder in die Nähe von Feuer.

PROBLEMBEHEBUNG

Aktuelle FAQs finden Sie unter

[PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support).

F: Was ist, wenn meine Ladestation nicht funktioniert?

A: Vergewissern Sie sich, dass Sie den mitgelieferten 1100-mAh-Akku und den Akkudeckel richtig eingesetzt haben.

Vergewissern Sie sich, dass die Ladestation ordnungsgemäß über das USB-Kabel an die Xbox-Konsole angeschlossen ist.

Stellen Sie sicher, dass der Controller richtig in die Ladestation eingesetzt ist.

CONTROLLER-LADESTATION	
EINGANGSSPANNUNG (X, V)	5 V MAX
EINGANGSSTROM (X,X, A)	0,5 A MAX
AUSGANGSSPANNUNG (X,X, V)	5 V MAX
AUSGANGSSTROM (X,X, A)	0,5 A MAX

HERGESTELLT FÜR

ACCO Brands USA LLC

4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com

IN CHINA HERGESTELLT

KUNDENDIENST

Hilfe zu Ihrem PowerA-Originalzubehör erhalten Sie im Hilfebereich von [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support).

GARANTIE

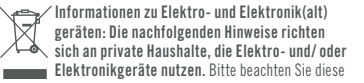
Eingeschränkte 2-Jahre-Garantie. Details finden Sie auf [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support).

ZUSÄTZLICHE RECHTLICHE HINWEISE

© 2023 ACCO Brands. Alle Rechte vorbehalten. PowerA und PowerA Logo sind Marken der ACCO Brands. Nintendo Switch ist eine Marke von Nintendo. Lizenziert von Nintendo.

SYMBOLE FÜR REGIONALE KONFORMITÄT

Weitere Informationen erhalten Sie über eine Web-suche nach den Namen der einzelnen Symbole.



wichtigen Hinweise im Interesse einer umwelt-ge-rechten Entsorgung von Altgeräten sowie ihrer eigenen Sicherheit.

1. Hinweise zur Entsorgung von Elektro- und Elektronik(alt)geräten und zur Bedeutung des Symbols nach Anhang 3 zum ElektroG: Besitzer von Altgeräten haben diese einer vom unsortierten Siedlungsabfall getrennn-ten Erfassung zuzuführen. Elektro- und Elektronikaltgeräte dürfen daher nicht als unsortierter Siedlungsabfall beseitigt werden und gehören ins-besondere nicht in den Hausmüll. Vielmehr sind diese Altgeräte getrennt zu sammeln und etwa über die ört-lichen Sammel- und Rückgabesysteme zu entsorgen. Besitzer von Altgeräten haben zudem Altbatterien und Altakkumulatoren, die nicht vom Altgerät um-schlossen sind, sowie Lampen, die zerstörungs-frei aus dem Altgerät entnommen werden können, vor der Abgabe an einer Erfassungsstelle von diesem zu trennen.

Letzteres gilt nicht, soweit die Altgeräte nach § 14 Absatz 4 Satz 4 oder Absatz 5 Satz 2 und 3 ElektroG im Rahmen der Optierung durch die öffent-lich-rechtlichen Entsorgungsträger zum Zwecke der Vorbereitung zur Wiederverwendung von anderen Altgeräten separiert werden, um diese für die Wie-derverwendung vorzubereiten.

Anhand des Symbols nach Anlage 3 zum ElektroG können Besitzer Altgeräte erkennen, die am Ende ihrer Lebensdauer getrennt vom unsortierten Sied-lungsabfall zu erfassen sind. Das Symbol für die ge-trennte Erfassung von Elektro- und Elektronikgeräten stellt eine durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern dar und ist wie folgt ausgestaltet:

2. Unentgeltliche Rücknahme von Altgeräten durch Verreiber: Verreiber (jede natürliche oder juristische Person oder Personengesellschaft, die Elektro- oder Elektro-nikgeräte anbietet oder auf dem Markt bereitstellt) mit einer Verkaufsfläche für Elektro- und Elektronikeräte von mindestens 400 Quadratmetern (bei Vertrieb unter Verwendung von Fernkommunikationsmittels stattdessen mit Lager- und Versandflächen für Elektro- und Elektronikeräte von mindestens 400 Quadratmetern) sowie Verreiber von Lebensmitteln mit einer Gesamtverkaufsfläche von mindestens 800 Quadratmetern , die mehrmals im Kalenderjahr oder dauerhaft Elektro- und Elektronikeräte anbieten und auf dem Markt bereitstellen (bei Vertrieb unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln statt-dessen mit Gesamt-Lager- und -Versandflächen von mindestens 800 Quadratmetern), sind gegenüber Endnutzern zur unentgeltlichen Rücknahme von Elektro-Altgeräten wie folgt verpflichtet:

2. Unentgeltliche Rücknahme von Altgeräten durch Verreiber: Verreiber (jede natürliche oder juristische Person oder Personengesellschaft, die Elektro- oder Elektro-nikgeräte anbietet oder auf dem Markt bereitstellt) mit einer Verkaufsfläche für Elektro- und Elektronikeräte von mindestens 400 Quadratmetern (bei Vertrieb unter Verwendung von Fernkommunikationsmittels stattdessen mit Lager- und Versandflächen für Elektro- und Elektronikeräte von mindestens 400 Quadratmetern) sowie Verreiber von Lebensmitteln mit einer Gesamtverkaufsfläche von mindestens 800 Quadratmetern , die mehrmals im Kalenderjahr oder dauerhaft Elektro- und Elektronikeräte anbieten und auf dem Markt bereitstellen (bei Vertrieb unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln statt-dessen mit Gesamt-Lager- und -Versandflächen von mindestens 800 Quadratmetern), sind gegenüber Endnutzern zur unentgeltlichen Rücknahme von Elektro-Altgeräten wie folgt verpflichtet:

a) Rückgabe/Abholung bei Kauf eines Neuge-räts und Auslieferung an privaten Haushalt: Bei Abschluss eines Kaufvertrages über ein neues Elektro- oder Elektronikerät ist der Verreiber ver-pflichtet, ein Altgerät der gleichen Geräteart, das im Wesentlichen dieselben Funktionen wie das Neu-gerät erfüllt, unentgeltlich zurückzunehmen.

Ist Ort der ein privater Haushalt, erfolgt die Rück-nahme durch eine kostenlose Abholung. Hierfür kann bei der Auslieferung des Neugeräts ein Altgerät der gleichen Geräteart mit im Wesentlichen gleichen Funktionen dem auslieferenden Transportunternehmen übergeben werden.

Erfolgt der Vertrieb des Neugeräts ausschließlich unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln (§ 312c Abs. 2 BGB) , gilt einschränkend:

- Die kostenlose Abholung eines geräte-art- und funktionsgleichen Altgeräts erfolgt nur, wenn es sich dabei um ein Gerät der Kategorie 1 (Wär-meübertrager), 2 (Bildschirme, Monitore, Geräte mit Bildschirmen mit einer Oberfläche von mehr als 100 Quadratzentimetern) und/oder 4 (Groß-geräte, bei denen mindestens eine der äußeren Abmessungen mehr als 50 Zentimeter beträgt) handelt.

- Handelt es sich