

come with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

DISTRIBUTOR CONTACT DETAILS
AUSTRALIAN CUSTOMERS
ACCO Brands Australia Pty Ltd
Locked Bag 50, Blacktown BC, NSW 2148
Phone: 1300 278 546 | Email: consumer.support@powera.com
NEW ZEALAND CUSTOMERS
ACCO Brands New Zealand Limited
PO Box 11-677, Ellerslie, Auckland 1542
Phone: 0800 800 526 | Email: consumer.support@powera.com

MANUFACTURED FOR:
ACCO Brands USA LLC,
4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.COM | POWERA.COM | MADE IN CHINA

ADDITIONAL LEGAL
©2023 ACCO Brands. All Rights Reserved. PowerA and PowerA Logo are trademarks of ACCO Brands. Microsoft, Xbox, Xbox “Sphere” Design, Xbox Series X|S, and Xbox One are trademarks of the Microsoft group of companies. All other trademarks are the property of their respective owners.

FRENCH

CONTENU :

- (2) Batteries rechargeables NiMH 1100 mAh
- Couvercles de batterie à induction : (2) « A » pour Xbox One et (2) « B » pour Xbox Series X|S
- Câble de charge USB-C de 3 m
- Manuel de l'utilisateur”

UTILISATION

- Placez la batterie Ni-MH dans le compartiment dédié de votre manette sans fil Xbox.
- Fixez le couvercle approprié au dos de la manette sans fil Xbox pour la recharger, après avoir vérifié la lettre inscrite en-dessous : « B » pour Xbox Series X|S et « A » pour Xbox One.
- Fixez bien ce couvercle à votre manette.
- Connectez le câble USB-C à la batterie et à la Xbox.
- Vérifiez la couleur du voyant de charge LED : il s'affiche en orange durant le chargement et en blanc une fois la batterie complètement chargée.

REMARQUE : Pour connaître le niveau de charge de la batterie, vérifiez les informations qui s'affichent sur l'écran de la Xbox. La batterie peut également être chargée hors de la manette. La manette reste fonctionnelle lors du chargement lorsque la batterie y est installée.

RECHARGE :

- Utilisez uniquement le câble de charge USB-C inclus pour vous connecter à la console Xbox.

- Ne connectez pas le câble de charge USB-C à un adaptateur secteur USB-C.

- Ne mettez pas en charge vos batteries rechargeables de 1100 mAh lorsqu'elles sont posées sur des surfaces ou des matériaux inflammables, tels que matelas, canapés ou journaux.

- Ne laissez pas les batteries en charge sans surveillance pendant une durée excédant le temps de charge normal. Pour éviter toute surchauffe, débranchez les batteries ou le dispositif de recharge dès que les batteries sont complètement chargées.

- Ne couvrez pas votre manette de couvertures, oreillers, etc. pendant qu'elle charge.

- Assurez-vous que la zone est bien aérée.

AVERTISSEMENT - FUITE DES BATTERIES

- Une fuite de produits chimiques contenus dans la batterie peut entraîner des blessures corporelles ainsi que des dommages à la manette de jeu.

- Évitez tout contact des produits chimiques de la batterie avec la peau. En cas de contact, lavez immédiatement à fond avec de l'eau et du savon.

- Si du liquide s'échappant d'un bloc-piles entre en contact avec vos yeux, NE LES FROTTEZ PAS ! Rincer immédiatement et abondamment les yeux avec de l'eau courante propre et consulter un médecin pour éviter toute blessure aux yeux.

AVERTISSEMENT À PROPOS DE LA BATTERIE

- N'essayez pas de réparer la batterie NiMH vous-même, car vous pourriez endommager la batterie, ce qui pourrait entraîner une surchauffe, un incendie et des blessures.

- La batterie NiMH de votre appareil doit être entretenue ou recyclée par PowerA ou un fournisseur agréé et

doit être recyclée ou jetée séparément des ordures ménagères.

- Jetez les piles conformément aux lois et directives environnementales locales.

- N'utilisez pas ou ne laissez pas un appareil contenant des piles rechargeables dans un environnement à haute température (par exemple, en plein soleil direct ou dans un véhicule par temps chaud). Des températures élevées peuvent provoquer une surchauffe ou un incendie des piles, et les performances ou la longévité de la batterie peuvent être affectées négativement.

- N'utilisez pas un appareil contenant des piles rechargeables dans un environnement présentant des niveaux élevés d'électricité statique. Une électricité statique excessive peut altérer les mesures de sécurité internes des piles, augmentant le risque de surchauffe ou d'incendie.

- Si la batterie dégage une odeur, génère de la chaleur ou semble anormale de quelque manière que ce soit pendant l'utilisation, la recharge ou le stockage, retirez-la immédiatement de tout dispositif de charge et placez-la dans un récipient hermétique ignifuge tel qu'une boîte en métal ou dans un endroit sûr, loin des personnes et des objets inflammables.

- Les piles jetées peuvent provoquer un incendie. Ne chauffez pas la manette ou la batterie, et ne les placez pas dans ou à proximité d'un feu.

ICES-003(B)/NMB-003(B)
L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) L'appareil ne doit pas produire de brouillage; (2) L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

DÉPANNAGE

Q1 : La batterie Ni-MH du kit Play & Charge ne se recharge pas.

R1 : La batterie Ni-MH doit être connectée à un port USB-C alimenté pour pouvoir se recharger. Vérifiez que votre Xbox est bien allumée.

R2 : Vérifiez que le câble de charge USB-C est correctement connecté à la batterie Ni-MH et/ou à la Xbox.

R3 : Vérifiez que la batterie Ni-MH et son couvercle sont correctement installés.

Q2 : La batterie Ni-MH du kit Play & Charge ne se recharge pas sur le support ou la station de charge PowerA.

R1 : Confirmez que la manette sans fil Xbox est correctement positionnée sur la station de charge (simple ou double). Consultez le manuel d'utilisation pour vérifier le bon positionnement de la manette.

R2 : Si vous utilisez la station de charge PowerA, vérifiez qu'elle est bien connectée à un port USB-C alimenté.

R3 : Si vous utilisez la station de charge double PowerA, vérifiez qu'elle est bien connectée à une prise murale alimentée en courant alternatif.

KIT PLAY & CHARGE	
TENSION À L'ENTRÉE (X, V)	5 V MAX
INTENSITÉ À L'ENTRÉE (X,X, A)	0,5 A MAX
TENSION À LA SORTIE (X,X, V)	5 V MAX
INTENSITÉ À LA SORTIE (X,X, A)	0,5 A MAX

FABRIQUÉ PAR
ACCO Brands USA LLC
4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.COM | POWERA.COM | FABRIQUÉ EN CHINE

SERVICE CLIENTÈLE

Pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter la rubrique **PowerA.com/Support**.

GARANTIE
Garantie limitée de deux ans. Consultez le site **PowerA.com/Support** pour plus de détails.

INFORMATIONS LÉGALES SUPPLÉMENTAIRES
© 2023 ACCO Brands. Tous droits réservés. PowerA et le logo PowerA sont des marques commerciales d'ACCO Brands. Nintendo Switch est une marque commerciale de Nintendo. Licencié par Nintendo. Tous les droits sont réservés. Toutes les autres marques sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

SYMBOLES DE CONFORMITÉ RÉGIONALE
De plus amples informations sont disponibles en recherchant chaque nom de symbole.

 Déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE): Les appareils électriques et électroniques et les batteries contiennent des matériaux et des substances qui peuvent avoir des effets néfastes sur la santé humaine

et l'environnement. Ce symbole indique que cet appareil et la batterie ne doivent pas être traités comme des déchets ménagers et doivent être collectés séparément. Éliminez l'appareil dans un point de collecte pour le recyclage des déchets d'équipements électriques et électroniques au sein de l'UE, au Royaume-Uni et dans tout autre pays européen disposant de systèmes de collecte dédiés pour les déchets d'équipements électriques et électroniques et les batteries. En vous éliminant l'appareil et la batterie de manière appropriée, vous contribuez à éviter les risques éventuels pour l'environnement et la santé publique qui pourraient être causés par un traitement inadapté des déchets d'équipements. Le recyclage des matériaux contribue à la préservation des ressources naturelles.



Points de collecte sur www.quefairedemesdechets.fr
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

CE Le marquage **CE** (conformité européenne) est une déclaration du fabricant selon laquelle le produit est conforme aux réglementations et directives européennes applicables en matière de santé, de sécurité et de protection de l'environnement.

SPANISH

CONTENIDO:

- (2) Baterías recargables NiMH de 1100 mAh

- Tapas de batería de carga directa: (2) “A” para Xbox One y (2) “B” para Xbox Series X|S

- Cable de carga USB-C de 3 m (10 pies)

- Manual de usuario

USO:

- Instala la batería recargable en el compartimento para baterías del mando inalámbrico de la Xbox.
- Coloca la batería con tapa recargable correcta en la parte trasera del mando inalámbrico de la Xbox después de comprobar en la parte inferior de la tapa que: 'B' es para Xbox Series X|S y 'A' es para Xbox One.
- Coloca la batería con tapa recargable en tu mando.
- Conecta el cable USB-C a la batería y la Xbox.
- Comprueba el color del LED de estado de carga: Ámbar mientras se carga y Blanco cuando está totalmente cargada.

NOTA: para el nivel de carga de la batería, comprueba la pantalla de la Xbox. La batería también se puede cargar cuando no está instalada en el mando. El mando sigue funcionando cuando se carga mientras la batería está instalada.

CARGA:

- Para conectar la Consola Xbox, use solo el cable de carga USB-C que viene incluido.

- No conectes el cable de carga USB-C a ningún adaptador de CA USB-C.

- No cargue sus baterías recargables de 1100 mAh sobre superficies o materiales inflamables (como colchones, sofás o periódicos).

- No deje las baterías cargándose sin supervisión durante periodos superiores al tiempo de carga normal. Desenchufe las baterías o dispositivos de carga cuando las baterías estén completamente cargadas para evitar que se sobrecalienten.

- No cubras el mando con ninguna manta, almohada, ropa de cama, etc. mientras se está cargando.

- Asegúrate de que haya una buena ventilación.

ADVERTENCIA: FUGA DE LA BATERÍA

- La fuga de productos químicos contenidos en el paquete de baterías puede causar lesiones personales y daños al mando de juegos.

- Evite que los productos químicos de la batería entren en contacto con la piel. En caso de contacto, lávese inmediata y abundantemente con agua y jabón.

- Si el líquido que sale de un paquete de baterías entra en contacto con sus ojos, ¡NO SE LOS FROTE! Enjuague bien los ojos de inmediato con agua corriente limpia y busque atención médica para evitar lesiones oculares.

ADVERTENCIA DE BATERÍA

- No intente reparar la batería Ni-MH usted mismo, podría dañarla y provocar un sobrecalentamiento, un incendio o lesiones.

- La batería de Ni-MH de su dispositivo debe ser reparada o reciclada por PowerA o un proveedor autorizado y debe reciclarse o desecharse por separado de los residuos domésticos.

- Elimine las baterías de acuerdo con las leyes y directrices medioambientales locales.

- No utilice ni deje un dispositivo que contenga baterías recargables en un entorno con altas temperaturas (por ejemplo, bajo la luz directa del sol o en un vehículo cuando hace calor). Las altas temperaturas pueden hacer que las baterías se sobrecalienten o se incendien, y el rendimiento o la vida útil de la batería pueden verse afectados negativamente.

- No utilice un dispositivo que contenga baterías recargables en un entorno con altos niveles de electricidad estática. La electricidad estática excesiva puede afectar las medidas de seguridad internas de las baterías, aumentando el riesgo de sobrecalentamiento o incendio.

- Si la batería desprende olor, genera calor o parece anormal de algún modo durante su uso, recarga o almacenamiento, retírela inmediatamente de cualquier dispositivo de carga y colóquela en un recipiente ignífugo sellado, como una caja metálica, n en un lugar seguro alejado de personas y objetos inflamables.

- Las baterías desechadas pueden provocar un incendio. No caliente el mando ni la batería, ni los coloque dentro o cerca del fuego.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

P1: La batería recargable del Kit Carga y Juega no se carga.

R1: La batería recargable necesita una fuente USB-C encendida para cargarse. Comprueba que tu Xbox está encendida.

R2: Comprueba que el cable de carga USB-C está conectado a la batería recargable y/o a la Xbox correctamente.

R3: Comprueba que la batería recargable y la batería con tapa recargable están instaladas correctamente.

P2: La batería recargable del Kit Carga y Juega no se carga en el soporte de carga o la estación de carga de PowerA.

R1: Confirme que el mando inalámbrico para Xbox esté colocado de forma segura en la posición correcta del soporte de carga o la estación de carga dual. Consulte en el manual del usuario la colocación adecuada del controlador.

R2: Si usa el soporte de carga PowerA, asegúrese de que esté correctamente conectado a un puerto USB-C con alimentación.

R3: Si usa la estación de carga dual PowerA, asegúrese de que esté correctamente conectada a una toma eléctrica de corriente alterna.

KIT CARGA Y JUEGA	
VOLTAJE DE ENTRADA (X, V)	5 V MAX
CORRIENTE DE ENTRADA (X,X, A)	0,5 A MAX
TENSIÓN DE SALIDA (X,X, V)	5 V MAX
CORRIENTE DE SALIDA (X,X, A)	0,5 A MAX

FABRICADO POR
ACCO Brands USA LLC
4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.COM | POWERA.COM | HECHO EN CHINA

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Si necesitas ayuda con tus accesorios originales de PowerA, visita **PowerA.com/Support**.

GARANTÍA
Garantía limitada de dos años. Visita **PowerA.com/Support** para obtener más información.

INFORMACIÓN LEGAL ADICIONAL
© 2023 ACCO Brands. Todos los derechos reservados. PowerA y el logotipo de PowerA son marcas comerciales de ACCO Brands. Nintendo Switch es una marca comercial de Nintendo. Con licencia de Nintendo. Reservados todos los derechos. Todas las demás marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

SÍMBOLOS DE APLICACIÓN REGIONAL
Más información disponible buscando en la web de cada nombre de símbolo.

 Residuos de aparatos electrónicos y eléctricos (RAEE): Los aparatos eléctricos y electrónicos y las baterías contienen materiales y sustancias que pueden tener efectos perjudiciales para la salud humana y el medio ambiente. Este símbolo indica que este aparato y la batería no deben tratarse como residuos domésticos y tienen que recogerse por separado. Desecha el dispositivo a través de un centro de recogida

para el reciclaje de residuos provenientes de baterías, aparatos eléctricos y electrónicos dentro de la UE, el Reino Unido u otros países europeos que cuenten con sistemas de recogida independientes para baterías y residuos de aparatos eléctricos y electrónicos. Cuando desechas el aparato o la batería de la manera adecuada, contribuyes a evitar posibles peligros para el medio ambiente y la salud pública que, de otro modo, podría causar el tratamiento inadecuado de los residuos de estos dispositivos. El reciclaje de materiales contribuye a la conservación de los recursos naturales.

La marca **CE** es una declaración del fabricante de que el producto cumple con las directivas y la normativa europea en materia de salud, seguridad y protección del medio ambiente.

GERMAN

INHALT:

- (2) Wiederaufladbare 1100-mAh-NiMH-Batterien
- Durchgangsladungsbatterieflächer: (2) “A” für Xbox One und (2) “B” für Xbox Series X|S
- 3 m USB-C-Ladekabel
- Benutzerhandbuch”

ANWENDUNG:

- Den Akku in das Batteriefach des kabellosen Xbox-Controllers einlegen.
- Die richtige Direktlade-Batterieabdeckung auf der Rückseite des kabellosen Xbox-Controllers anbringen. Schauen Sie hierzu auf die Unterseite der Abdeckung: „B“ steht für Xbox Series X|S und „A“ für Xbox One.
- Die Direktlade-Batterieabdeckung am Xbox Controller anbringen.
- Das USB-C-Kabel mit dem Akku und der Xbox verbinden.
- Die LED-Farbe für den Ladestatus prüfen: gelb bei laufendem Ladevorgang und weiß bei beendetem Ladevorgang.

HINWEIS: Den Akkuladezustand mit der Ladeanzeige auf dem Xbox-Display überprüfen. Der Akku kann auch geladen werden, wenn er nicht im Controller eingesetzt ist. Der Controller bleibt funktionsbereit, wenn der eingelegte Akku aufgeladen wird.

AUFLADEN:

Ausschließlich das Original- oder mitgelieferte USB-C-Ladekabel verwenden.

- Verwenden Sie nur das mitgelieferte USB-C-Ladekabel zum Anschluss an die Xbox-Konsole.

- Laden Sie Ihre 1100-mAh-Akkus nicht auf brennbaren Oberflächen oder Materialien (z. B. Matratzen, Sofas oder Zeitungen).

- Lassen Sie die Akkus nicht länger als bis zum Ende der normalen Ladezeit unbeaufsichtigt aufladen. Ziehen Sie nach Abschluss des Ladevorgangs den Stecker des Ladegeräts aus der Steckdose, um eine Überhitzung der Akkus zu vermeiden.

- Den Controller beim Aufladen nicht mit Decken, Kissen, Bettzeug usw. abdecken.

- Es muss ausreichende Belüftung sichergestellt werden.

WARNUNG – AUSLAUFEN DER BATTERIE

- Das Auslaufen von Chemikalien aus dem Akku kann zu Verletzungen und Beschädigungen des Game-Controllers führen.

- Hautkontakt mit Akku-Chemikalien vermeiden. Bei Hautkontakt sofort gründlich mit Wasser und Seife waschen.

- Sollte Akkuflüssigkeit in die Augen gelangen, **DÜRFEN SIE AUF KEINEN FALL DIE AUGEN REIBEN!** Spülen Sie die Augen sofort gründlich mit sauberem, fließendem Wasser und suchen Sie einen Arzt auf, um Augenverletzungen zu vermeiden.

AKKU-WARNUNG

- Versuchen Sie nicht, den NiMH-Akku selbst zu reparieren - Sie könnten den Akku beschädigen, was zu Überhitzung, Feuer und Verletzungen führen kann.

- Der in Ihrem Gerät enthaltene NiMH-Akku sollte von PowerA oder einem autorisierten Anbieter gewartet oder recycelt werden und muss getrennt vom Hausmüll entsorgt werden.

- Entsorgen Sie die Akkus gemäß den örtlichen Umweltgesetzen und -richtlinien.

- Verwenden Sie niemals ein Gerät mit wiederaufladbaren Akkus in einer Umgebung mit hohen Temperaturen (z. B. bei starker direkter Sonneneinstrahlung oder in einem Fahrzeug bei heißem Wetter) oder legen Sie es dort nicht ab. Hohe Temperaturen können dazu führen, dass die Akkus sich übermäßig erhitzen oder in Brand geraten, und die Leistung oder Langlebigkeit der Akkus kann dadurch beeinträchtigt werden.

kann dadurch beeinträchtigt werden.

- Verwenden Sie niemals ein Gerät mit wiederaufladbaren Akkus in einer Umgebung mit hoher statischer Elektrizität. Übermäßige statische Elektrizität kann die internen Sicherheitsfunktionen der Akkus beeinträchtigen und das Risiko einer Überhitzung oder eines Brandes erhöhen.

- Wenn der Akku einen Geruch entwickelt, Hitze erzeugt oder in irgendeiner Weise während des Gebrauchs, des Aufladens oder der Lagerung ungewöhnlich erscheint, nehmen Sie ihn sofort aus dem Ladegerät und legen Sie ihn in einen versiegelten, feuerfesten Behälter, wie z. B. eine Metallbox, oder an einen sicheren Ort, fern von Menschen und brennbaren Gegenständen.

- Alte bzw. entsorgte Akkus können einen Brand auslösen. Erhitzen Sie den Controller oder die Batterie nicht und legen Sie sie nicht in oder in die Nähe von Feuer.

FEHLERBEHEBUNG

F1: Der Akku aus dem Spiel- und Lade-Kit lädt nicht.

A1: Zum Aufladen braucht der Akku eine mit Strom versorgte USB-C-Quelle. Vergewissern Sie sich, dass Ihre Xbox eingeschaltet ist.

A2: Stellen Sie sicher, dass das USB-C-Ladekabel richtig am Akku und/oder der Xbox eingesteckt ist.

A3: Überprüfen Sie, dass der Akku und die Direktlade-Batterieabdeckung richtig angebracht sind.

F2: Der Akku aus dem Spiel- und Lade-Kit lädt nicht auf der PowerA-Ladestation.

A1: Überprüfen Sie, ob der Xbox-Wireless-Controller sicher in der richtigen Position auf der Ladestation oder der Dual-Ladestation platziert ist. Lesen Sie im Benutzerhandbuch nach, wie der Controller richtig platziert wird.

A2: Wenn Sie die PowerA-Ladestation verwenden, überprüfen Sie, ob sie korrekt mit einem stromführenden USB-C-Anschluss verbunden ist.

A3: Wenn Sie die PowerA-Dual-Ladestation verwenden, überprüfen Sie, ob sie korrekt an eine stromführende Steckdose angeschlossen ist.

SPIEL- UND LADE-KIT	
EINGANGSSPANNUNG (X, V)	5 V MAX
EINGANGSSTROM (X,X, A)	0,5 A MAX
AUSGANGSSPANNUNG (X,X, V)	5 V MAX
AUSGANGSSTROM (X,X, A)	0,5 A MAX

HERGESTELLT VON
ACCO Brands USA LLC
4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.COM | POWERA.COM | IN CHINA HERGESTELLT

KUNDENDIENST

Hilfe zu Ihrem PowerA-Originalzubehör erhalten Sie im Hilfebereich von **PowerA.com/Support**.

GARANTIE

Eingeschränkte 2-Jahre-Garantie. Details finden Sie auf **PowerA.com/Support**.

RECHTLICHER HINWEIS

© 2023 ACCO Brands. Alle Rechte vorbehalten. PowerA und PowerA Logo sind Marken der ACCO Brands. Nintendo Switch ist eine Marke von Nintendo. Lizenziert von Nintendo. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

SYMBOLE FÜR REGIONALE KONFORMITÄT
Weitere Informationen erhalten Sie über eine Websuche nach den Namen der einzelnen Symbole.

 Informationen zu Elektro- und Elektronik(alt)geräten: Die nachfolgenden Hinweise richten sich an private Haushalte, die Elektro- und/oder Elektronikgeräte nutzen. Bitte beachten Sie diese wichtigen Hinweise im Interesse einer umwelt-gerechten Entsorgung von Altgeräten sowie Ihrer eigenen Sicherheit.

1. Hinweise zur Entsorgung von Elektro- und Elektronik(alt)geräten und zur Bedeutung des Symbols nach Anhang 3 zum ElektroG: Besitzer von Altgeräten haben diese einer vom unsortierten Siedlungsabfall getrenn-ten Erfassung zuzuführen. Elektro- und Elektronikaltgeräte dürfen daher nicht als unsortierter Siedlungsabfall beseitigt werden und gehören ins-besondere nicht in den Hausmüll. Vielmehr sind diese Altgeräte getrennt zu sammeln und etwa über die ört-lichen Sammel- und Rückgabesysteme zu entsorgen. Besitzer von Altgeräten haben zudem Altbatterien und Altakkumulatoren, die nicht vom Altgerät un-tergeschlossen sind, sowie Lampen, die zerstörungs-frei aus dem Altgerät entnommen werden können, vor der Abgabe an einer Erfassungsstelle von diesem zu trennen.

Letzteres gilt nicht, soweit die Altgeräte nach § 14 Absatz 4 Satz 4 oder Absatz 5 Satz 2 und 3 ElektroG im Rahmen der Optierung durch die öffent-lich-rechtlichen Entsorgungsträger zum Zwecke der Vorbereitung zur Wiederverwendung von anderen Altgeräten separiert werden, um diese für die Wie-derverwendung vorzubereiten.

Anhand des Symbols nach Anlage 3 zum ElektroG können Besitzer Altgeräte erkennen, die am Ende ihrer Lebensdauer getrennt vom unsortierten Sied-lungsabfall zu erfassen sind. Das Symbol für die ge-trennte Erfassung von Elektro- und Elektronikgeräten stellt eine durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern dar und ist wie folgt ausgestaltet:

2. Unentgeltliche Rücknahme von Altgeräten durch Vertreiber: Vertreiber (jede natürliche oder juristische Person oder Personengesellschaft, die Elektro- oder Elektro-nikgeräte anbietet oder auf dem Markt bereitstellt) mit einer Verkaufsfläche für Elektro- und Elektronikgeräte von mindestens 400 Quadratmetern (bei Vertrieb unter Verwendung von Fernkommunikationsmittels stattdessen mit Lager- und Versandflächen für Elektro- und Elektronikgeräte von mindestens 400 Quadratmetern) sowie Vertreiber von Lebensmitteln mit einer Gesamtverkaufsfläche von mindestens 800 Quadratmetern , die