

2-YEAR LIMITED WARRANTY
VISIT [POWERA.COM/SUPPORT](https://PowerA.com/support) FOR DETAILS

Garantie limitée de deux ans. Consultez le site [PowerA.com/Support](https://PowerA.com/support) pour plus de détails.

Garantía limitada de dos años. Visita [PowerA.com/Support](https://PowerA.com/support) para obtener más información.

Eingeschränkte 2-Jahre-Garantie. Details finden Sie auf [PowerA.com/Support](https://PowerA.com/support).

Garanzia limitata di due anni. Per ulteriori informazioni, visita [PowerA.com/Support](https://PowerA.com/support).

Garantia limitada de dois anos. Visita [PowerA.com/Support](https://PowerA.com/support) para obteres detalhes.

ACCO BRANDS USA LLC
4 CORPORATE DRIVE
LAKE ZURICH, IL 60047

CONTENTS

MOGA Play & Charge Gaming Clip | 11 in. USB-C to USB-C cable | User Guide



MOGA
BY
PowerA™

**PLAY &
CHARGE
MOBILE
GAMING CLIP**

**JOUR & CHARGE
MOBILE CLIP DE JEU**

USER MANUAL

Manuel d'utilisation | Manuale d'uso
Bedienungsanleitung | Manual del usuario | Manual do usuário

COMPATIBLE WITH THESE CONTROLLERS

Xbox Series X|S Wireless Controller | Xbox One
Wireless Controller | Xbox One Elite Wireless Controller
Xbox One Elite Wireless Controller Series 2



ENGLISH INSTRUCTIONS

NOTE: Play and Charge Mobile Gaming Clip is compatible with the following controllers:

Xbox Series X|S Wireless Controller | Xbox One Elite Wireless Controller | Xbox One Elite Wireless Controller Series 2 | Xbox One Wireless Controller

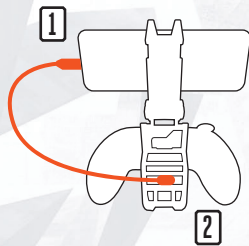
ATTACHING CLIP TO CONTROLLER

1. Slide Xbox Wireless Controller into the Play & Charge Mobile Gaming Clip by tipping top edge in first.
2. Push controller bottom edge down into clip until it locks into place.
3. There are two adjustable articulation dials on the gaming clip. Rotate dials to loosen and adjust position. Rotate dials back to tighten after reaching desired viewing angle.
4. To insert phone, push top edge of phone against top of phone grip to expand upward.
5. Push bottom of phone down flat into place as you reach top limit of phone grip. Adjust phone horizontally as needed to center over controller.
6. Remove the gaming clip by pulling front edge forward to release from notch.



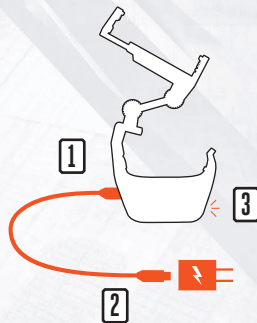
CHARGING PHONE

1. Plug in the USB-C cable to the phone.
2. Plug in the other end of the USB-C cable to the USB-C port in the back of the gaming clip.
3. The phone will begin charging automatically.
4. The LED on the gaming clip will blink white when it is low on charge.
5. The LED will turn off when it is out of charge.



CHARGING GAMING CLIP

1. Plug the USB-C cable into the USB-C port on the back of the Play & Charge Gaming Clip.
2. Plug the other end of the USB cable into any USB port that provides power.
3. The LED will glow solid amber as it charges and will turn solid white when fully charged.



CHECKING CHARGE LEVEL

1. Press the button on the front of the gaming clip for 3 seconds.
2. Solid white indicates there is charge in the power bank.
3. Blinking white means the power bank is low and needs to be charged soon.
4. Solid amber means the power bank is charging.



TROUBLESHOOTING

PROBLEM: Clip is not holding the phone in desired position.

SOLUTION: Confirm you have properly tightened both articulation dials by rotating them in opposite directions.

PROBLEM: My device volume is going up or down.

SOLUTION: Confirm your device is not resting on the volume button(s) when placed in the Gaming Clip.

PROBLEM: My device is powering itself off.

SOLUTION: Confirm your device is not resting on the device's power button when placed in the gaming clip.

CHARGING CLIP	
INPUT VOLTAGE (X, V)	5V
INPUT CURRENT (X.X, A)	700mA
OUTPUT VOLTAGE (X.X, V)	5.0V DC
OUTPUT CURRENT (X.X, A)	1A

FCC STATEMENT (US ONLY)

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. **WARNING:** Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. **NOTE:** This equipment

has been tested and found to comply with the limits for Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules.

CAN ICES-003(B)/NMB-003(B) (CANADA ONLY)

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions: This device may not cause interference; This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

BATTERY WARNING

- Do not attempt to repair or replace the Li-ion battery yourself—you may damage the battery, which could cause overheating, fire, and injury.
- The Lithium-ion battery in your device should be serviced or recycled by PowerA or an authorized provider and must be recycled or disposed of separately from household waste. Dispose of batteries according to your local environmental laws and guidelines.
- Do not use or leave a device containing Li-Ion batteries in a high-temperature environment (e.g., in strong direct sunlight, or in a vehicle in hot weather). High temperatures may cause batteries to overheat or catch fire, and the battery performance or longevity may be negatively affected.
- Do not use a device containing Li-Ion batteries in an environment with high levels of static electricity. Excessive static electricity can impair the batteries' internal safety measures, increasing the risk of overheating or fire.
- If liquid leaking from a battery pack comes into contact

with your eyes, DO NOT RUB EYES! Immediately flush eyes thoroughly with clean running water and seek medical attention to prevent injury to eyes.

- If the battery gives off an odor, generates heat, or in any way appears abnormal during use, recharging or storage, immediately remove it from any charging device and place it in a sealed fireproof container such as a metal box, or in a safe location away from people and flammable items.
- Discarded batteries may cause fire. Do not heat the controller or battery, or place either in or near fire.

MOTION WARNING

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Take a 10- to 15- minute break every hour, even if you don't think you need it. Parents should monitor their children for appropriate play.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

MANUFACTURED FOR

ACCO Brands USA LLC | 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
ACCOBRANDS.com | POWERA.com

CONTACT/SUPPORT

For support with your authentic PowerA accessories, please visit **PowerA.com/Support**.

WARRANTY

2-Year Limited Warranty: Visit **PowerA.com/support** for details.

WARRANTY AGAINST DEFECTS, AUSTRALIA AND NEW ZEALAND CUSTOMERS

This product is provided with a 2-year warranty against defects in manufacturing or materials from the date of purchase. ACCO Brands will either repair or replace a faulty or defective product subject to the conditions of this warranty. Claims under this warranty must be made to the place of purchase within the warranty period with proof of purchase by the original purchaser only. Expenses associated with a warranty claim are the responsibility of the consumer. Conditions of this warranty are on our website: **PowerA.com/warranty-ANZ**

This warranty is provided in addition to other rights or remedies available to you under the law. Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure.

DISTRIBUTOR CONTACT DETAILS

AUSTRALIAN CUSTOMERS: ACCO Brands Australia Pty Ltd
Locked Bag 50, Blacktown BC, NSW 2148
Phone: 1300 278 546 | Email: consumer.support@powera.com

NEW ZEALAND CUSTOMERS: ACCO Brands New Zealand Limited
PO Box 11-677, Ellerslie, Auckland 1542
Phone: 0800 800 526 | Email: consumer.support@powera.com

ADDITIONAL LEGAL

© 2023 ACCO Brands. All Rights Reserved. PowerA and PowerA Logo are trademarks of ACCO Brands. Microsoft, Xbox, Xbox Series X|S, Xbox One, Xbox One Elite, Xbox One Elite Series 2, and Windows are trademarks of the Microsoft group of companies. All other trademarks are the property of their respective owners.

REGIONAL COMPLIANCE SYMBOLS

More information available via web-search of each symbol name.



Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE): Electrical and electronic devices and batteries contain materials and substances that can have damaging effects on human health and the environment. This symbol indicates that this device and the battery must not be treated as household waste and must be collected separately. Dispose of the device via a collection point for the recycling of waste electrical and electronic equipment within the EU, UK and in other European countries that operate separate collection systems for waste electrical and electronic equipment and batteries. By disposing of the device and the battery in the proper manner, you help to avoid possible hazards for the environment and public health that could otherwise be caused by improper treatment of waste equipment. The recycling of materials contributes to the conservation of natural resources.



(EU and Turkey only) Conformit Européne a.k.a. European Conformity (CE): A declaration from the manufacturer that the product meets applicable European Directives and Regulations for health, safety, and environmental protection.



(UK only) UK Conformity Assessment (UKCA): A declaration from the manufacturer that the product meets applicable UK Regulations for health, safety, and environmental protection.



(Australia only) Regulatory Compliance Mark (RCM): A visible indication of a product's compliance with all applicable ACMA (Australian Communications and Media Authority) regulatory arrangements, including all technical and record keeping requirements regarding the electrical safety and/or electromagnetic compatibility (EMC).

FRANÇAIS INSTRUCTIONS

REMARQUE: Le clip de jeu mobile Play & Charge est compatible avec les manettes suivantes : Manette sans fil Xbox Series X|S, Manette sans fil Xbox One, Manette sans fil Xbox One Elite Serie 2, Manette sans fil Xbox One Elite.

FIXATION DE LA CLIP À LA MANETTE

1. Faites glisser la manette sans fil Xbox dans le clip de jeu mobile Play & Charge en basculant le bord supérieur en premier.
2. Poussez le bord inférieur de la manette vers le bas dans le clip jusqu'à ce qu'il se verrouille en place.
3. Il existe deux cadrans d'articulation réglables sur le clip de jeu. Tournez les cadrans dans des directions opposées pour desserrer et ajuster la position. Tournez-les à nouveau pour les resserrer après avoir atteint l'angle de vue souhaité.
4. Poussez le bord supérieur du téléphone contre le haut de la poignée du téléphone pour l'étendre vers le haut afin de l'insérer.
5. Poussez le bas du téléphone vers le bas, à plat, pour le mettre en place lorsque vous atteignez la limite supérieure de la prise du téléphone. Ajustez

- le téléphone horizontalement si nécessaire pour le centrer sur la manette.
- Retirez le clip de jeu en tirant le bord avant vers l'avant pour le dégager de l'encoche.

COMMENT CHARGER LE TÉLÉPHONE ?

- Branchez le câble USB-C sur le téléphone.
- Branchez l'autre extrémité du câble USB-C à l'arrière du clip de jeu.
- Le téléphone se mettra en charge automatiquement.
- La LED (Diode électroluminescente) du clip de jeu clignotera en blanc lorsqu'elle n'est pas assez chargée.
- La LED s'éteint lorsqu'elle n'est pas en charge.

COMMENT CHARGER LE CLIP DE JEU ?

- Branchez le câble USB-C sur le port USB-C situé à l'arrière du clip de jeu Play & Charge.
- Branchez l'autre extrémité du câble USB dans n'importe quel port USB alimenté.
- La LED s'allume en ambre fixe pendant qu'elle est en charge et devient blanche fixe lorsqu'elle est complètement chargée.

COMMENT VÉRIFIER LE NIVEAU DE CHARGE ?

- Appuyez sur le bouton situé à l'avant du clip de jeu.
- Le blanc fixe indique que la batterie est chargée.
- Le blanc clignotant montre que la batterie n'est pas assez chargée.
- L'ambre fixe indique que la batterie est en charge.

COMMENT RÉSOUDRE LES PROBLÈMES ?

PROBLÈME : Le clip ne maintient pas le téléphone dans la position souhaitée.

SOLUTION : Confirmez que vous avez correctement serré les deux cadrans d'articulation en les faisant tourner dans des directions opposées.

PROBLÈME : Le volume de mon appareil augmente ou diminue.

SOLUTION : Vérifiez que votre appareil ne repose pas sur le ou les boutons de volume lorsqu'il est placé dans le clip de jeu.

PROBLÈME : Mon appareil s'éteint.

SOLUTION : Vérifiez que votre appareil ne repose pas sur le bouton d'alimentation de l'appareil lorsqu'il est placé dans le clip de jeu.

CLIP DE CHARGEMENT	
INPUT VOLTAGE (X, V)	5V
INPUT CURRENT (X,X, A)	700mA
OUTPUT VOLTAGE (X,X, V)	5,0V DC
OUTPUT CURRENT (X,X, A)	1A

DÉCLARATION DE LA FCC (ÉTATS UNIS UNIQUEMENT)

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : 1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences nocives, et 2) il doit pouvoir supporter tout type d'interférences, y compris celles susceptibles de provoquer un fonctionnement indésirable.

AVERTISSEMENT : Toutes modifications apportées à cet appareil et non expressément approuvées par la partie responsable de la conformité peuvent annuler l'autorisation de l'utilisateur pour utiliser cet équipement. **REMARQUE :** Cet équipement a été testé et est conforme aux limites des appareils numériques de la classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation de la FCC.

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B) (CANADA SEULEMENT)

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : 1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage ; 2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

AVERTISSEMENT CONCERNANT LES BATTERIES

- N'essayez pas de remplacer vous-même la batterie Li-ion, vous pourriez l'endommager et ainsi entraîner une surchauffe, un incendie et des blessures.
- La batterie lithium-ion de votre appareil doit être révisée ou recyclée par PowerA ou un fournisseur agréé. Elle doit être recyclée ou mise au rebut séparément du reste des ordures ménagères. Débarrassez-vous des batteries conformément aux lois et directives locales relatives à l'environnement.
- N'utilisez pas et ne laissez pas le produit contenant des batteries Li-ion exposé à de très fortes températures (par

exemple, à la lumière directe du soleil ou dans un véhicule lors de conditions météorologiques très chaudes). Si tel est le cas, le produit peut surchauffer, prendre feu, ou ses performances peuvent diminuer, réduisant ainsi sa durée de vie.

- N'utilisez pas l'appareil contenant une batterie Li-ion dans un environnement chargé en électricité statique, cela pourrait endommager la sécurité interne de l'appareil et exposer à des dangers.
- Si l'électrolyte entre en contact avec vos yeux en raison d'une fuite de la batterie, ne les frottez pas ! Rincez-les avec de l'eau et consultez immédiatement un médecin. Cela pourrait abîmer vos yeux ou entraîner une perte de vision.
- Si la batterie émet une odeur, génère de la chaleur, ou semble d'une manière ou d'une autre anormale en cours d'utilisation, de recharge ou de stockage, retirez-la immédiatement du chargeur et placez-la dans un contenant scellé, tel qu'une boîte en métal.
- N'oubliez pas que des batteries usagées peuvent entraîner un incendie, ne chauffez pas la manette et ne la jetez pas dans un feu.

MISE EN GARDE AU SUJET DES MOUVEMENTS

Les jeux vidéo peuvent provoquer des douleurs des muscles, des articulations, de la peau ou des yeux. Respectez les consignes suivantes pour éviter les problèmes tels que tendinite, syndrome du canal carpien, irritation cutanée ou fatigue oculaire : • Évitez de jouer trop longtemps. Faites une pause de 10 à 15 minutes après chaque heure de jeu, même si vous n'en ressentez pas la nécessité. Les parents doivent s'assurer que leurs enfants jouent de manière appropriée. • Si

vous ressentez de la fatigue ou une douleur dans vos mains, poignets, bras ou yeux pendant le jeu, ou des symptômes tels que picotements, engourdissement, brûlure ou raideur, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de reprendre le jeu. • Si l'un des symptômes cités persiste ou si vous ressentez une gêne prolongée pendant ou après le jeu, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

FABRIQUÉ POUR

ACCO Brands USA LLC | 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com

SERVICE CLIENTÈLE

Pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter la rubrique **PowerA.com/Support**.

GARANTIE

Garantie limitée de deux ans. Consultez le site **PowerA.com** pour plus de détails.

INFORMATIONS LÉGALES SUPPLÉMENTAIRES

© 2023 ACCO Brands. Tous droits réservés. PowerA et le logo PowerA sont des marques commerciales d'ACCO Brands. Microsoft, Xbox, Xbox Series X|S, Xbox One, Xbox One Elite, Xbox One Elite Series 2, and Windows sont des marques déposées du groupe de sociétés Microsoft. Toutes les autres marques de commerce sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

SYMBOLES DE CONFORMITÉ RÉGIONALE

De plus amples informations sont disponibles en recherchant chaque nom de symbole.



Déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE): Les appareils électriques et électroniques et les batteries contiennent des matériaux et des substances qui peuvent avoir des effets néfastes sur la santé humaine et l'environnement. Ce symbole indique que cet appareil et la batterie ne doivent pas être traités comme des déchets ménagers et doivent être collectés séparément. Éliminez l'appareil dans un point de collecte pour le recyclage des déchets d'équipements électriques et électroniques au sein de l'UE, au Royaume-Uni et dans tout autre pays européen disposant de systèmes de collecte dédiés pour les déchets d'équipements électriques et électroniques et les batteries. En vous éliminant l'appareil et la batterie de manière appropriée, vous contribuez à éviter les risques éventuels pour l'environnement et la santé publique qui pourraient être causés par un traitement inadéquat des déchets d'équipements. Le recyclage des matériaux contribue à la préservation des ressources naturelles.



FR
Cet appareil, ses piles et cordons se recyclent

À DÉPOSER EN MAGASIN

À DÉPOSER EN DÉCHÈTERIE

ou

Points de collecte sur **www.quefairedemesdechets.fr**
Privilégiez la réparation ou le don de votre appareil !

CE (UE et Turquie uniquement) Conformité Européenne (CE): Une déclaration du fabricant selon laquelle le produit est conforme aux réglementations et directives européennes applicables en matière de santé, de sécurité et de protection de l'environnement.

ITALIANO ISTRUZIONI

NOTA: Play & Charge Mobile Gaming Clip è compatibile con i seguenti controller: Controller wireless Xbox Series X|S, Controller wireless Xbox One, Controller wireless Xbox One Elite serie 2, & Controller wireless Xbox One Elite.

FISSAGGIO DELLA CLIP AL CONTROLLER

1. Far scorrere il controller wireless per Xbox nella Play & Charge Mobile Gaming Clip inclinando prima il bordo superiore.
2. Spingere il bordo inferiore del controller nella clip finché non si blocca in posizione.
3. Ci sono due manopole articolate regolabili sulla clip da gioco. Ruotare le manopole in direzioni opposte per allentare e regolare la posizione. Ruotare le manopole indietro e stringere dopo aver raggiunto l'angolo di visione desiderato.
4. Per inserire il telefono, premere il bordo superiore del telefono contro la parte superiore dell'impugnatura del telefono per espandere verso l'alto.
5. Spingere la parte inferiore del telefono in posizione

piatta mentre si raggiunge il limite superiore dell'impugnatura del telefono. Regola il telefono orizzontalmente secondo necessità per centrarlo sul controller.

6. Rimuovere la Play & Charge Mobile Gaming Clip tirando in avanti il bordo anteriore per sganciarlo dalla tacca.

RICARICARE IL TELEFONO

1. Collegare il cavo USB-C al telefono.
2. Collegare l'altra estremità del cavo USB-C al retro della Play & Charge Mobile Gaming Clip.
3. Il telefono inizierà a caricarsi automaticamente.
4. Il LED lampeggia bianco quando la carica è bassa.
5. Il LED si spegne quando è scarica.

CARICARE LA CLIP

1. Collegare il cavo USB-C alla porta USB-C sul retro della Play & Charge Mobile Gaming Clip.
2. Collegare l'altra estremità del cavo USB a una qualsiasi porta USB che fornisce alimentazione.
3. Il LED emette una luce ambra fissa durante la carica e diventa bianco fisso quando la carica è completa.

CONTROLLO DEL LIVELLO DI CARICA

1. Premere il pulsante sulla parte anteriore della clip.
2. La luce bianca fissa indica che la batteria di alimentazione è carica.
3. La luce bianca lampeggiante indica che la carica del power bank è bassa.
4. L'ambra fissa indica che il power bank è in carica.

SOLUZIONE DEI PROBLEMI

PROBLEMA: La clip non tiene il telefono nella posizione desiderata.

SOLUZIONE: Confermare di aver serrato correttamente entrambe le manopole articolate ruotandole in direzioni opposte.

PROBLEMA: il volume del mio dispositivo aumenta o diminuisce.

SOLUZIONE: verifica che il tuo dispositivo non sia appoggiato sui pulsanti del volume quando è inserito nella clip.

PROBLEMA: il mio dispositivo si spegne da solo.

SOLUZIONE: verifica che il tuo telefono non sia appoggiato sul pulsante di accensione quando è posizionato nella clip.

CARICAMENTO DELLA CLIP	
INPUT VOLTAGE (X, V)	5V
INPUT CURRENT (X,X, A)	700mA
OUTPUT VOLTAGE (X,X, V)	5,0V DC
OUTPUT CURRENT (X,X, A)	1A

AVVERTENZA SULLE BATTERIE

- Non cercare di sostituire la batteria agli ioni di Litio; potresti danneggiare la batteria, il che potrebbe causare surriscaldamento, incendi e lesioni.
- La batteria agli ioni di Litio del dispositivo deve essere fornita o riciclata da PowerA o da un provider autorizzato e deve essere riciclata o smaltita separatamente dai rifiuti

domestici. Smaltire le batterie in base alle leggi e alle direttive ambientali locali.

- Non utilizzare o lasciare il prodotto contenente le batterie agli ioni di Litio esposto a temperature molto elevate (ad es. forte luce solare diretta o in un veicolo a temperatura estremamente alta). Altrimenti può surriscaldarsi, prendere fuoco o le prestazioni possono deteriorarsi, con conseguente riduzione della durata di servizio.
- Non utilizzare la batteria agli ioni di Litio in un luogo ricco di elettricità statica, altrimenti i dispositivi di sicurezza interna potrebbero essere danneggiati, causando una situazione di pericolo.
- Nel caso in cui l'elettrolita entri a contatto con gli occhi per una perdita della batteria, non strofinare gli occhi! Sciquare gli occhi con acqua pulita e cercare subito assistenza medica. In caso contrario, potrebbero verificarsi lesioni agli occhi o una perdita della vista.
- Se la batteria emette odore, genera calore o sembra in qualsiasi modo anormale durante l'uso, la ricarica o il posizionamento, rimuoverla immediatamente dal caricabatterie e collocarla in un contenitore sigillato, ad esempio una scatola di metallo.
- Tenere presente che le batterie dismesse possono causare incendi, pertanto non surriscaldare il controller e non lanciarlo nel fuoco

PRECAUZIONI DI SICUREZZA

L'uso di videogiochi può causare dolori muscolari, articolari, irritazioni cutanee o disturbi agli occhi. Seguire le indicazioni fornite per evitare problemi quali tendinite, sindrome del tunnel carpale, irritazione cutanea o affaticamento degli occhi: • Evitare di giocare troppo a lungo. Fare una pausa di 10-15 minuti ogni ora, anche se non se ne sente il bisogno. Si consiglia ai genitori di controllare che i figli giochino in modo appropriato. • Se durante il gioco si avvertono sensazioni di affaticamento o

dolore a mani, polsi, braccia od occhi, o sintomi quali formicolio, intorpidimento, bruciore o rigidità, smettere di giocare e riposare per alcune ore prima di riprendere il gioco. • Se si continua ad avvertire uno dei sintomi sopra descritti o altri disturbi durante o dopo il gioco, smettere di giocare e consultare un medico.

FABRICATO PER

ACCO Brands USA LLC | 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
ACCOBRANDS.com | POWERA.com

SERVIZIO CLIENTI

Per richiedere assistenza per i tuoi accessori PowerA autentici, visita la pagina PowerA.com/Support.

GARANZIA

Garanzia limitata di due anni. Per ulteriori informazioni, visita PowerA.com.

INFORMAZIONI LEGALI

© 2023 ACCO Brands. Tutti i diritti riservati. PowerA e il logo PowerA sono marchi di ACCO Brands. Microsoft, Xbox, Xbox Series X|S, Xbox One, Xbox One Elite, Xbox One Elite Series 2, and Windows sono marchi commerciali di aziende del gruppo Microsoft. Tutti gli altri marchi appartengono ai rispettivi proprietari.

SIMBOLI DI CONFORMITÀ LOCALI

Per ulteriori informazioni, cerca sul Web il nome di ciascun simbolo.



Rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE): Batterie e dispositivi elettrici ed elettronici contengono materiali e sostanze potenzialmente nocive per la salute umana e per l'ambiente. Questo simbolo indica che il dispositivo e la batteria non

devono essere trattati come semplici rifiuti domestici, ma vanno raccolti separatamente. Il dispositivo va smaltito tramite un punto di raccolta per il riciclo dei rifiuti elettrici ed elettronici nei paesi UE, nel Regno Unito e in altri paesi europei che adottano sistemi di raccolta per dispositivi elettronici e batterie. Con il corretto smaltimento del dispositivo e della batteria, si contribuisce a evitare i potenziali rischi per la salute pubblica e per l'ambiente che un loro trattamento improprio potrebbe causare. Il riciclo di materiali contribuisce alla conservazione delle risorse naturali.



(Solo UE e Turchia) Conformità Europea (CE): Una dichiarazione del produttore che il prodotto è conforme alle direttive e ai regolamenti europei applicabili in materia di salute, sicurezza e protezione ambientale.

DEUTSCH ANWEISUNGEN

HINWEIS: Der Play & Charge Mobile Gaming Clip ist mit den folgenden Controllern kompatibel: Xbox Series X|S Drahtloser Controller, Xbox One Drahtloser Controller, Xbox One Elite Drahtloser Controller Series 2, Xbox One Elite Drahtloser Controller.

CLIP AM CONTROLLER BEFESTIGEN

1. Schieben Sie den drahtlosen Xbox-Controller in den Play & Charge Mobile Gaming Clip, indem Sie zuerst die obere Kante hineindrücken.
2. Drücken Sie die Unterkante des Controllers nach unten in den Clip, bis er einrastet.
3. Am Gaming Clip befinden sich zwei einstellbare

Drehknöpfe für die Gelenke. Drehen Sie die Einstellräder in entgegengesetzte Richtungen, um die Position zu lockern und anzupassen. Drehen Sie die Einstellräder zurück, um sie nach Erreichen des gewünschten Betrachtungswinkels festzuziehen.

- Drücken Sie zum Einsetzen des Telefons die Oberkante des Telefons gegen die Oberseite des Telefonhaltetriffs, um es nach oben auszuklappen.
- Drücken Sie die Unterseite des Telefons flach nach unten, wenn Sie den oberen Rand des Telefonhaltetriffs erreichen. Passen Sie das Telefon bei Bedarf horizontal an, um es über dem Controller zu zentrieren.
- Entfernen Sie den Gaming Clip, indem Sie die Vorderkante nach vorne ziehen, um ihn aus der Vertiefung zu lösen.

LADEN DES TELEFONS

- Schließen Sie das USB-C-Kabel an das Telefon an.
- Stecken Sie das andere Ende des USB-C-Kabels in die Rückseite des Gaming Clips.
- Das Telefon wird automatisch geladen.
- Die LED auf dem Gaming Clip blinkt weiß, wenn der Ladezustand niedrig ist.
- Die LED schaltet sich aus, wenn der Akku leer ist.

LADEN DES GAMING CLIPS

- Stecken Sie das USB-C-Kabel in den USB-C-Anschluss auf der Rückseite des Play & Charge Gaming Clip.

- Stecken Sie das andere Ende des USB-Kabels in einen beliebigen USB-Anschluss, der Strom liefert.
- Die LED leuchtet während des Ladevorgangs durchgehend gelb und wechselt zu durchgehend weiß, wenn sie vollständig geladen ist.

PRÜFEN DES LADEZUSTANDS

- Drücken Sie die Taste auf der Vorderseite des Gaming Clips.
- Durchgehend weiß zeigt an, dass die Powerbank aufgeladen ist.
- Weißes Blinken bedeutet, dass der Ladezustand der Powerbank niedrig ist.
- Durchgehend gelb bedeutet, dass die Powerbank geladen wird.

PROBLEMBEHANDLUNG

PROBLEM: Der Clip hält das Telefon nicht in der gewünschten Position.

LÖSUNG: Vergewissern Sie sich, dass Sie beide Drehknöpfe richtig angezogen haben, indem Sie sie in entgegengesetzte Richtungen drehen.

PROBLEM: Die Lautstärke meines Geräts geht hoch oder runter.

LÖSUNG: Vergewissern Sie sich, dass Ihr Gerät nicht auf der/den Lautstärketaste(n) aufliegt, wenn Sie es in den Gaming Clip einsetzen.

PROBLEM: Mein Gerät schaltet sich selbst aus.

LÖSUNG: Vergewissern Sie sich, dass Ihr Gerät nicht auf der Einschalt-taste des Geräts liegt, wenn Sie es in den Spieleclip einsetzen.

LADECLIP	
INPUT VOLTAGE (X, V)	5V
INPUT CURRENT (X,X, A)	700mA
OUTPUT VOLTAGE (X,X, V)	5,0V DC
OUTPUT CURRENT (X,X, A)	1A

WARNHINWEIS – BATTERIE

- Versuchen Sie nicht, den Akku selbst auszutauschen – Der Akku könnte beschädigt werden und dies zu Überhitzung, Feuer und Verletzungen führen.
- Die Lithium-Ionen-Batterie in Ihrem Gerät sollte von PowerA oder einem autorisierten Anbieter gewartet oder recycelt werden und muss getrennt vom Haushaltsmüll recycelt oder entsorgt werden. Entsorgen Sie die Batterien den örtlichen Umweltgesetzen und Bestimmungen entsprechend.
- Setzen Sie das Produkt – bei Verwendung oder Aufbewahrung – nicht sehr hohen Temperaturen aus, wenn es Akkus enthält (z. B. bei starker direkter Sonneneinstrahlung oder in einem Fahrzeug bei sehr heißen Bedingungen). Andernfalls kann es überhitzen oder Feuer fangen, oder die Leistung lässt nach, und die Lebensdauer verkürzt sich.
- Verwenden Sie den Akku nicht an Orten mit starker statischer Elektrizität, da sonst die internen Sicherheitsvorrichtungen beschädigt werden können. Dies kann zu gefährlichen Situationen führen.
- Falls das Elektrolyt durch Auslaufen der Batterie in die Augen gelangt, nicht in die Augen reiben! Spülen Sie die Augen mit fließendem, sauberem Wasser aus, und suchen Sie sofort einen Arzt auf. Andernfalls drohen Verletzungen des Auges oder Erblindung.
- Wenn die Batterie während des Gebrauchs, des Wiederaufladens

oder der Lagerung einen Gerüche abgibt, Hitze erzeugt oder in irgendeiner Weise anormal erscheint, nehmen Sie sie sofort aus dem Batterieladegerät heraus und legen Sie sie in ein versiegeltes Gefäß, z. B. eine Metallbox.

WARNHINWEIS ZUR BEWEGUNGSBELASTUNG

Längeres Videospielen kann zu schmerzenden Muskeln, Gelenken, Hautflächen oder Augen führen. Folgen Sie diesen Anweisungen, um Probleme wie Sehnenentzündungen, Karpaltunnelsyndrom, Hautreizungen oder Augenüberanstrengung zu vermeiden: • Übermäßig langes Spielen vermeiden. Nach jeder Stunde Spielzeit sollte unbedingt eine 10 bis 15 Minuten lange Pause eingelegt werden. Eltern sollten ihre Kinder beaufsichtigen, um ein angemessenes Spielverhalten sicherzustellen. • Wenn während des Spielens Ihre Hände, Handgelenke, Arme oder Augen müde werden oder schmerzen oder wenn Symptome wie Kribbeln, ein taubes oder brennendes Gefühl oder Steifheit auftreten, muss vor dem Weiterspielen eine mehrstündige Pause eingelegt werden. • Sollten weiterhin irgendwelche der oben genannten Symptome oder sonstige Beschwerden während oder nach dem Spielen auftreten, sollte ein Arzt aufgesucht werden.

HERGESTELLT FÜR

ACCO Brands USA LLC | 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
ACCOBRANDS.com | POWERA.com

KUNDENDIENST

Hilfe zu Ihrem PowerA-Originalzubehör erhalten Sie im Hilfebereich von **PowerA.com/Support**.

GARANTIE

Eingeschränkte 2-Jahre-Garantie. Details finden Sie auf **PowerA.com**.

ZUSÄTZLICHE RECHTLICHE HINWEISE

© 2023 ACCO Brands. Todos los derechos reservados. PowerA y el logotipo de PowerA son marcas comerciales de ACCO Brands. Microsoft, Xbox, Xbox Series X|S, Xbox One, Xbox One Elite, Xbox One Elite Series 2, and Windows sind Marken der Microsoft-Unternehmensgruppe. Alle übrigen Marken sind das Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

SYMBOLE FÜR REGIONALE KONFORMITÄT

Weitere Informationen erhalten Sie über eine Websuche nach den Namen der einzelnen Symbole.

Informationen zu Elektro- und Elektronik(alt)geräten: Die nachfolgenden Hinweise richten sich an private Haushalte, die Elektro- und/oder Elektronikgeräte nutzen. Bitte beachten Sie diese wichtigen Hinweise im Interesse einer umwelt-gerechten Entsorgung von Altgeräten sowie Ihrer eigenen Sicherheit.



1. Hinweise zur Entsorgung von Elektro- und Elektronik(alt)geräten und zur Bedeutung des Symbols nach Anhang 3 zum ElektroG: Besitzer von Altgeräten haben diese einer vom unsortierten Siedlungsabfall getrennten Erfassung zuzuführen. Elektro- und Elektronikaltgeräte dürfen daher nicht als unsortierter Siedlungsabfall beseitigt werden und gehören

ins-besondere nicht in den Hausmüll. Vielmehr sind diese Altgeräte getrennt zu sammeln und etwa über die ört-lichen Sammel- und Rückgabesysteme zu entsorgen. Besitzer von Altgeräten haben zudem Altbatterien und Akkumulatoren, die nicht vom Altgerät um-schlossen sind, sowie Lampen, die zerstörungs-frei aus dem Altgerät entnommen werden können, vor der Abgabe an einer Erfassungsstelle von diesem zu trennen.

Letzteres gilt nicht, soweit die Altgeräte nach § 14 Absatz 4 Satz 4 oder Absatz 5 Satz 2 und 3 ElektroG im Rahmen der Optierung durch die öffent-lich-rechtlichen Entsorgungsträger zum Zwecke der Vorbereitung zur Wiederverwendung von anderen Altgeräten separiert werden, um diese für die Wie-derverwendung vorzubereiten.

Anhand des Symbols nach Anlage 3 zum ElektroG können Besitzer Altgeräte erkennen, die am Ende ihrer Lebensdauer getrennt vom unsortierten Sied-lungsabfall zu erfassen sind. Das Symbol für die ge-trennte Erfassung von Elektro- und Elektronikgeräten stellt eine durchgestrichene Abfalltonne auf Rädern dar und ist wie folgt ausgestaltet:

2. Unentgeltliche Rücknahme von Altgeräten durch Verkäufer: Verkäufer (jede natürliche

oder juristische Person oder Personengesellschaft, die Elektro- oder Elektro-mikgeräte anbietet oder auf dem Markt bereitstellt) mit einer Verkaufsfläche für Elektro- und Elektronikgeräte von mindestens 400 Quadratmetern (bei Vertrieb unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln stattdessen mit Lager- und Versandflächen für Elektro- und Elektronikgeräte von mindestens 400 Quadratmetern) sowie Verkäufer von Lebensmitteln mit einer Gesamtverkaufsfläche von mindestens 800 Quadratmetern, die mehrmals im Kalenderjahr oder dauerhaft Elektro- und Elektronikgeräte anbieten und auf dem Markt bereitstellen (bei Vertrieb unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln statt des-sen mit Gesamt-Lager- und -Versandflächen von mindestens 800 Quadratmetern), sind gegenüber Endnutzern zur unentgeltlichen Rücknahme von Elektro-Altgeräten wie folgt verpflichtet:

a) Rückgabe/Abholung bei Kauf eines Neuge-räts und Auslieferung an privaten Haushalt: Bei Abschluss eines Kaufvertrages über ein neues Elektro- oder Elektronikgerät ist der Verkäufer ver-pflichtet, ein Altgerät der gleichen Geräteart, das im Wesentlichen dieselben Funktionen wie das Neu-gerät erfüllt, unentgeltlich zurückzunehmen.

Ist Ort der ein privater Haushalt, erfolgt die Rück-nahme durch eine kostenlose Abholung. Hierfür kann bei der Auslieferung des Neugeräts ein Altgerät der gleichen Geräteart mit im Wesentlichen gleichen Funktionen dem ausliefernden Transportunternehmen übergeben werden.

Erfolgt der Vertrieb des Neugeräts ausschließlich unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln (§ 312c Abs. 2 BGB), gilt einschränkend:

• Die kostenlose Abholung eines geräteart- und funktionsgleichen Altgeräts erfolgt nur, wenn es sich dabei um ein Gerät der Kategorie 1 (Wär-meübertrager), 2 (Bildschirme, Monitore, Geräte mit Bildschirmen mit einer Oberfläche von mehr als 100 Quadratzentimetern) und/oder 4 (Groß-geräte, bei denen mindestens eine der äußeren Abmessungen mehr als 50 Zentimeter beträgt) handelt.

• Handelt es sich stattdessen um ein Altgerät der Kategorie 3, 5 und/oder 6, erfolgt eine kostenlose Abholung nicht und gilt stattdessen für die kas-tenlose Rückgabe der nachfolgende Buchstabe b).

Eine Übersicht über die Gerätekategorien und die jeweils erfassten Geräte findet sich hier: https://www.gesetze-im-internet.de/elektrog_2015/anlage_1.html

b) Rückgabe bei Kauf eines Neugeräts und Ab-gabe anderenorts/Rückgabe von Kleingeräten: Bei Abschluss eines Kaufvertrages über ein neues Elektrogerät, das nicht an den privaten Haushalt ausgeliefert wird, und bei Vertrieb eines Neugeräts der Kategorien 3, 5 und/oder 6 ausschließlich unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln (§ 312c Abs. 2 BGB) mit Auslieferung an den privaten Haushalt besteht die Möglichkeit, ein Altgerät der gleichen Geräteart, das im Wesentlichen dieselben Funktionen wie das Neugerät erfüllt, unentgeltlich an den Verkäufer zurückzugeben.

Dieselbe Möglichkeit besteht unabhängig vom Kauf eines neuen Elektro- oder Elektronikgeräts auch für Altgeräte, die in keiner äußeren Abmessung größer als 25 Zentimeter sind. Die Rückgabemöglichkeit durch den Endnutzer beim Verkäufer ist in diesem Fall auf 3 Altgeräte pro Geräteart beschränkt.

Beim Vertrieb ausschließlich unter Verwendung von Fernkommunikationsmitteln (§ 312c Abs. 2 BGB) erfolgt unter den oben genannten Voraussetzungen die Rückgabe

- von Altgeräten der Kategorien 3, 5 und/oder 6

- von Altgeräten, die in keiner äußeren Abmessung größer als 25 Zentimeter sind, durch geeignete Rückgabe-möglichkeiten in zumut-barer Entfernung zum jeweiligen Endnutzer.

Anderenfalls erfolgt die Rückgabe am Ort der Ab-gabe oder in unmittelbarer Nähe hierzu.

Die Verreiber müssen hierzu geeignete Rückgabe-möglichkeiten eingerichtet haben.

3. Hinweise zu den Möglichkeiten der Rückgabe von Altgeräten: Besitzer von Altgeräten können diese im Rahmen der durch öffentlich-rechtlichen Entsorgungsträger einge-richteten und zur Verfügung stehenden Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten ab-geben, damit eine ordnungsgemäße Entsorgung der Altgeräte sichergestellt ist. Gegebenenfalls ist dort auch eine Abgabe von Elektro- und Elektronikgeräten zum Zwecke der Wiederverwendung der Geräte möglich. Nähere Informationen hierzu erhalten Sie von der jeweiligen Sammel- bzw. Rücknahmestelle.

4. Hinweis zum Datenschutz: Auf zu entsorgenden Altgeräten befinden sich teil-weise sensible personenbezogene Daten (etwa auf einem PC oder einem Smartphone), die nicht in die Hände Dritter gelangen dürfen.

Wir weisen ausdrücklich darauf hin, dass Endnutzer von Altgeräten eigenverantwortlich für die Löschung personenbezogener Daten auf den zu entsorgenden Altgeräten sorgen müssen.

5. Hinweis zu unserer WEEE-Registrierungs-nummer: Wir sind bei der Stiftung Elektro-Altgeräte Register, Nordostpark 72 in 90411 Nürnberg, als Hersteller von Elektro- und/oder Elektronikgeräten unter der folgenden Registrierungsnummer (WEEE-Reg.-Nr. DE) registriert: 43139807.

CE (Nur EU und Türkei) CE-Kennzeichnung (CE): Eine Erklärung des Herstellers, dass das Produkt den geltenden europäischen Richtlinien und Vorschriften für Gesundheit, Sicherheit und Umweltschutz entspricht.

ESPAÑOL INSTRUCCIONES

NOTA: El soporte para juegos en el móvil para Jugar y Cargar es compatible con los siguientes mandos: Xbox Series X|S Wireless Controller, Xbox One Wireless Controller, Xbox One Elite Wireless

Controller Series 2, Xbox One Elite Wireless Controller.

FIJACIÓN DEL CLIP AL MANDO

1. Desliza el mando inalámbrico Xbox en el soporte para juegos en el móvil para Jugar y Cargar inclinando primero el borde superior hacia dentro.
2. Empuja el borde inferior del mando hacia abajo en el soporte hasta que encaje en su sitio.
3. Hay dos esferas de articulación ajustables en el soporte para juegos. Gira las esferas en direcciones opuestas para aflojar y ajustar la posición. Vuelve a girar las esferas para apretarlas cuando alcances el ángulo de visión deseado.
4. Para insertar el teléfono, empuja el borde superior del teléfono contra la parte superior del agarre del teléfono para expandirlo hacia arriba.
5. Empuja la parte inferior del teléfono hacia abajo para que quede en su sitio al llegar al límite superior de la empuñadura del teléfono. Ajusta el teléfono horizontalmente según sea necesario para centrarlo sobre el mando.
6. Retira el soporte para juegos tirando del borde frontal hacia delante para liberarlo de la muesca.

CARGAR EL TELÉFONO

1. Conecta el cable USB-C al teléfono.
2. Enchufa el otro extremo del cable USB-C a la parte trasera del clip para juegos.
3. El teléfono comenzará a cargarse automáticamente.
4. El LED del soporte para juegos parpadeará en blanco

cuando tenga poca carga.

5. El LED se apagará cuando esté sin carga.

CARGAR EL SOPORTE PARA JUEGOS

1. Enchufa el cable USB-C en el puerto USB-C de la parte trasera del Soporte de juegos para Jugar y Cargar.
2. Enchufa el otro extremo del cable USB en cualquier puerto USB que proporcione energía.
3. El LED se iluminará en ámbar fijo mientras se carga y se volverá blanco fijo cuando esté completamente cargado.

COMPROBAR EL NIVEL DE CARGA

1. Pulsa el botón de la parte frontal del soporte para juegos.
2. El color blanco sólido indica que hay carga en el banco de energía.
3. El blanco parpadeante indica que hay poca carga en el banco de energía.
4. El color ámbar fijo significa que la batería portátil se está cargando.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

PROBLEMA: El soporte no sujeta el teléfono en la posición deseada.

SOLUCIÓN: Confirma que has apretado bien ambos diales de articulación girándolos en direcciones opuestas.

PROBLEMA: El volumen de mi dispositivo sube o baja.

SOLUCIÓN: Confirma que tu dispositivo no está apoyado en el (los) botón(es) de volumen cuando está colocado en el soporte para juegos.

PROBLEMA: Mi dispositivo se apaga solo.

SOLUCIÓN: Confirma que tu dispositivo no está apoyado en el botón de encendido del dispositivo cuando está colocado en el soporte para juegos.

CLIP DE CARGA

INPUT VOLTAGE (X, V)	5V
INPUT CURRENT (X,X, A)	700mA
OUTPUT VOLTAGE (X,X, V)	5,0V DC
OUTPUT CURRENT (X,X, A)	1A

ADVERTENCIA SOBRE LAS PILAS

- No intentes reemplazar la batería de iones de litio por tu cuenta, ya que podría dañarse y provocar problemas de sobrecalentamiento, incendios y lesiones.
- PowerA, o un proveedor autorizado, deben ser los encargados de la reparación o el reciclaje de la batería de iones de litio de tu dispositivo, que, además, debe reciclarse o desecharse independientemente de la basura doméstica. Desecha las baterías de acuerdo con las leyes y directrices ambientales locales.
- No utilices ni dejes el producto que contenga baterías de iones de litio expuesto a temperaturas muy altas (por ejemplo, a la luz solar directa o en un vehículo con una temperatura extremadamente alta). De lo contrario, pueden producirse situaciones de sobrecalentamiento, incendios, disminución del rendimiento y reducción de la vida útil.
- No utilices el producto con batería de iones de litio en un lugar donde exista una gran cantidad de electricidad estática. De

lo contrario, los dispositivos de seguridad internos pueden dañarse y provocar una situación que resulte perjudicial.

- En el caso de que el electrolito entre en contacto con los ojos debido a una fuga de la batería, no te los frotes. Enjuágalos con agua corriente limpia y solicita atención médica de inmediato. El no seguimiento de estas instrucciones puede generar lesiones oculares o provocar la pérdida de visión.
 - Si la batería emite olor, genera calor o se detecta algún tipo de irregularidad durante su uso o en los procesos de recarga o almacenamiento, retírala inmediatamente del cargador de la batería y colócala en un recipiente hermético, como una caja de metal.
 - Ten en cuenta que las baterías desechadas pueden generar incendios. Por lo tanto, no calientes el controlador ni lo arrojes al fuego.
- ADVERTENCIA SOBRE LE SIONES CAUSADAS POR MOVIMIENTOS**
- Tras varias horas de juego, puedes empezar a sentir dolor en los músculos, las articulaciones, la piel o bien notar los ojos cansados. Sigue estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación cutánea o fatiga visual:
- Evita jugar en exceso. Descansa entre 10 y 15 minutos por cada hora de juego, aunque creas que no lo necesitas. Los padres deben supervisar a sus hijos para asegurarse de que juegan correctamente.
 - Si se te cansan o te duelen las manos, las muñecas, los brazos o los ojos mientras estás jugando, o sientes síntomas como hormigueo, entumecimiento, escozor o rigidez, deja de jugar y descansa durante varias horas antes de retomar el juego.
 - Si persisten dichos síntomas o sientes otras molestias mientras juegas o justo después, deja de jugar y consulta a tu médico.

FABRICADO PARA

ACCO Brands USA LLC | 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047

ACCOBRANDS.com | POWERA.com

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Si necesitas ayuda con tus accesorios originales de PowerA, visita **PowerA.com/Support**.

GARANTÍA

Garantía limitada de dos años. Visita **PowerA.com** para obtener más información.

INFORMACIÓN LEGAL ADICIONAL

© 2023 ACCO Brands. Alle Rechte vorbehalten. PowerA und PowerA Logo sind Marken der ACCO Brands. Microsoft, Xbox, Xbox Series X|S, Xbox One, Xbox One Elite, Xbox One Elite Series 2, and Windows son marcas comerciales del grupo de empresas de Microsoft. El resto de marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.

SÍMBOLOS DE APLICACIÓN REGIONAL

Más información disponible buscando en la web de cada nombre de símbolo.



Residuos de aparatos electrónicos y eléctricos (RAEE): Los aparatos eléctricos y electrónicos y las baterías contienen materiales y sustancias que pueden tener efectos perjudiciales para la salud humana y el medio ambiente. Este símbolo indica que este aparato y la batería no deben tratarse como residuos domésticos y tienen que recogerse por separado. Desecha el dispositivo a través de un centro de recogida para el reciclaje de residuos provenientes de baterías, aparatos eléctricos y electrónicos dentro

CE (Solo UE y Turquia) Conformidad Europea (CE): Una declaración del fabricante de que el producto cumple con las directivas y la normativa europea en materia de salud, seguridad y protección del medio ambiente.

PORTUGUES INSTRUÇÕES

NOTA: O clipe de jogo móvel Play & Charge é compatível com os seguintes comandos: Comando sem fios Xbox Series X|S, Comando sem fios Xbox One, Comando sem fios Xbox One Elite Series 2, & Comando sem fios Xbox One Elite.

FIXAR O CLIPE NO COMANDO

- Deslize o comando sem fios Xbox no clipe de jogo móvel Play & Charge, inclinando a extremidade superior em primeiro lugar.
- Empurre a extremidade inferior do comando para baixo, para dentro do clipe, até que encaixe no lugar.
- Existem dois mostradores de articulação ajustáveis no clipe de jogo. Rode os mostradores em direções opostas, para afrouxar e ajustar a posição. Depois de obter o ângulo de visão desejado, rode os mostradores no sentido contrário, para apertar.

- Para inserir o telemóvel, empurre a extremidade superior do telemóvel contra a parte superior do suporte do telemóvel, para o alargar para cima.
- Empurre a parte de baixo do telemóvel para baixo, até assentar no lugar e atingir o limite superior do suporte do telemóvel. Ajuste o telemóvel na horizontal conforme necessário, para centrar sobre o comando.
- Remova o clipe de jogo, puxando a borda frontal para a frente, para libertar do encaixe.

CARREGAMENTO DO TELEMÓVEL

- Ligue o cabo USB-C ao telemóvel.
- Ligue a outra extremidade do cabo USB-C à parte de trás do clipe de jogo.
- O telemóvel começará a carregar automaticamente.
- O LED no clipe de jogo irá piscar branco, quando a bateria estiver baixa.
- O LED irá desligar-se, quando a bateria ficar sem carga.

CARREGAMENTO DO CLIPE DE JOGO

- Ligue o cabo USB-C à porta USB-C na parte de trás do clipe de jogo Play & Charge.
- Ligue a outra extremidade do cabo USB a qualquer porta USB que forneça energia.
- O LED irá brilhar com uma cor âmbar sólida durante o carregamento e ficará branco quando o carregamento estiver completo.

VERIFICAÇÃO DO NÍVEL DE BATERIA

- Pressione o botão na parte da frente do clipe de jogo.
- A cor branca sólida indica que existe carga na bateria

- externa.
- A luz branca a piscar significa que a bateria externa tem pouca carga.
 - A cor âmbar sólida significa que a bateria externa está a carregar.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

PROBLEMA: O clipe não está a segurar o telemóvel na posição desejada.

SOLUÇÃO: Confirme que apertou devidamente ambos os mostradores de articulação, rodando-os em direções opostas.

PROBLEMA: O volume do meu dispositivo está a subir ou a descer.

SOLUÇÃO: Confirme que o seu dispositivo não está a pressionar os botões de volume, quando colocado no clipe de jogo.

PROBLEMA: O meu dispositivo desliga-se sozinho.

SOLUÇÃO: Confirme que o seu dispositivo não está a pressionar o botão de alimentação do dispositivo, quando colocado no clipe de jogo.

CARREGAR O CLIPE	
INPUT VOLTAGE (X, V)	5V
INPUT CURRENT (X,X, A)	700mA
OUTPUT VOLTAGE (X,X, V)	5,0V DC
OUTPUT CURRENT (X,X, A)	1A

AVISO RELATIVO ÀS BATERIAS

- Não tentes substituir a bateria iões de líti – poderás danificá-la, o que poderá provocar um sobreaquecimento, um incêndio e ferimentos.
- A bateria de iões de lítio do teu dispositivo deve ser substituída ou reciclada pela PowerA ou por um fornecedor autorizado e tem de ser reciclada ou eliminada de forma separada do lixo doméstico. Elimina as baterias de acordo com as leis e as orientações locais relativas ao ambiente.
- Não utilizes nem deixes o produto com baterias iões de líti expostas a uma temperatura muito elevada (por exemplo, expostas a luz solar direta ou num veículo em tempo extremamente quente). De outro modo, o produto pode sobreaquecer, incendiar-se ou o seu desempenho irá deteriorar-se e o ciclo de vida útil será reduzido.
- Não utilizes o dispositivo com uma bateria iões de líti num local rico em eletricidade estática, de outro modo, os componentes de segurança internos podem ser danificados, provocando uma situação prejudicial.
- Caso o eletrólito entre em contacto com os olhos devido a fuga da bateria, não esfregues os olhos! Lava os olhos com água limpa corrente e procura assistência médica de imediato. De outro modo, poderás causar lesões nos olhos ou perda da visão.
- Se a bateria libertar um odor, gerar calor ou parecer de algum modo anormal durante a utilização, o recarregamento ou o armazenamento, retira-a imediatamente do carregador de bateria e coloca-a num recipiente selado, tal como uma caixa de metal.
- Tem em atenção que as baterias eliminadas podem causar um incêndio, não aqueças o comando nem o atires para o fogo.

AVISO SOBRE MOVIMENTO

Jogar videojogos pode causar dor nos músculos, articulações, pele ou olhos. Segue estas instruções para evitar problemas como tendinite, síndrome do túnel cárpico, irritação cutânea ou fadiga ocular: •Evita jogar demasiado. Faz uma pausa de 10 a 15 minutos a cada hora, mesmo que aches que não é necessário. Os pais deverão monitorizar o tempo de jogo adequado dos filhos. •Se sentires fadiga ou dor nas mãos, pulsos, braços ou olhos ao jogar ou se sentires sintomas como formigueiro, dormência, ardor ou rigidez, para e descansa durante várias horas antes de voltar a jogar. •Se continuares a ter algum dos sintomas acima ou outra sensação de desconforto durante ou após o jogo, para de jogar e consulta um médico.

PRODUZIDO PARA

ACCO Brands USA LLC | 4 Corporate Drive, Lake Zurich, IL 60047
ACCOBRANDS.com | POWERA.com

APOIO AO CLIENTE

Para obter ajuda sobre os acessórios originais da PowerA, visita **PowerA.com/Support**.

GARANTIA

Garantia limitada de dois anos. Visita **PowerA.com** para obteres detalhes.

VISO LEGAL ADICIONAL

©2023 ACCO Brands. Todos os direitos reservados. PowerA e o logotipo PowerA são marcas comerciais da ACCO Brands. Microsoft, Xbox, Xbox Series X|S, Xbox One, Xbox One Elite, Xbox One Elite Series 2, and Windows são marcas comerciais do grupo de empresas Microsoft. Todas as restantes marcas comerciais pertencem aos respetivos proprietários.

SÍMBOLOS DE CONFORMIDADE REGIONAL

Estão disponíveis mais informações através da pesquisa de cada nome de símbolo na Web.



Resíduos de Equipamentos Elétricos e Eletrônicos (REEE): Os dispositivos elétricos e eletrônicos e as baterias contêm materiais e substâncias que podem ter efeitos nocivos para a saúde humana e para o ambiente. Este símbolo indica que este dispositivo e a bateria não devem ser tratados como lixo doméstico e devem ser recolhidos separadamente. Elimine o dispositivo através de um ponto de recolha para a reciclagem de resíduos de equipamentos elétricos e eletrônicos utilizados na UE, Reino Unido e em outros países europeus que operam sistemas de recolha separada de resíduos de equipamentos elétricos e eletrônicos e baterias. Ao eliminar o dispositivo e a bateria de forma adequada, ajuda a evitar possíveis perigos para o ambiente e a saúde pública que de outra forma poderiam ser causados por um tratamento inadequado dos resíduos de equipamentos. A reciclagem dos materiais contribui para a conservação dos recursos naturais.



(Somente UE e Turquia) Conformidade Europeia (CE): Uma do fabricante de que o produto cumpre os regulamentos e as diretivas europeias aplicáveis em matéria de saúde, segurança e proteção ambiental.